

产品、项目和人

作者: [testliql](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1503400608938>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

我们公司是一家银行IT系统的服务商，主要为国内的城商行服务，提供支付等等系统，而我算是公司负责支付的一个小喽喽。

我们公司的支付系统，从2013年开始至今，从未做过重构，上线银行达到10+多家，系统TPS达到0.，这些数据说出来不是为了让大家笑话，是为了让大家知道我们的底线在哪里。

我们的项目分布在全国各地，按照航旅纵横上的标记，基本上已经垮了很远很远了。

扯远了，说说我们的产品，我们的产品第一版是2013年出来的，基于SSH框架，CXF作为通讯中间件存在大量的存储过程操作数据库，约200+个存储过程。大家看到这里应该就会说这都是什么烂系统在2017年居然还在用！

没错，我们到现在线上的生产系统依旧采用的是这样的架构，没有人去梳理业务，大家一直想堆积木打补丁一样，一层一层打上去，本来是一件短袖的，结果硬生生的打成了一件棉袄。

其实从我的角度来看，产品做成今天这样是有原因的，比如说：人员不沉淀、业务不沉淀、为了钱去速扩张等等。

从我们的产品真实角度出发，其实原因有几点：

1. 人员流动性太大，因为公司给的钱不具备吸引力，员工出去以后随随便便换一家公司都能超过已有工资；
2. 没有培训，当初开发第一个版本的开发元老，不是离职了，就是找一个安稳的项目再也不出来、不指导了、甚至说“自己去看代码吧，我也不记得了”，在我们公司“不记得”、“自己看”是非常普遍的现象

试问在这样的因素下面，我们的员工，我们一起战斗的战友，谁有信仰让自己留下？天天出差、加班撸代码。。。还赚不到钱，什么都图不到，为什么还要继续？

就在这样的一个版本之上，我们的实施小伙伴居然实施完成了十几家线上案例，我也是捏了一把汗！

项目到现在，我们没有人能够把里面的交互流程整理清楚，因为没有任何的文档，所有的流程都是我YY出来的，没有任何人的指导，所有的东西都是我们自己YY出来的。

长此以往，项目和产品就能了对立面，作为项目，产品部门给不到任何的帮助和支持，作为产品，项不给任何的反馈和改进办法，于是乎大家就成了仇人。

所有事情刚开始都是自己干，干到后面，干不动了，要担责了，找公司、找产品、找领导，早干啥去？

基于这种现状，我自己默默的买了阿里云服务器，整理了开发规范，设计了数据库，搭起了系统框架希望能为公司出点力，为自己沉淀点东西，希望自己能贡献一个支付系统，即使公司不采用，也算是我自己的一个提升。

我做这些目的不是为了让公司给我多少钱，公司肯定也不会给我多少钱，因为去年年终奖就用一封邮件代替了，我根本没法想象，居然一封邮件那么值钱。

其实人这一辈子的成就不是拥有多少钱，其实是有多人能尊重你，尊重才是第一位的！

来这家公司降薪50%，我也来了，结果成了最廉价的劳动力，这就是我们公司对人的“尊重”，活的点尊严都没有。