

# 如何优雅的使用 mybatis

作者: [yk](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1502953000595>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

这两天启动了一个新项目因为项目组成员一直都使用的是mybatis, 虽然个人比较喜欢jpa这种极简的模式, 但是为了项目保持统一性技术选型还是定了 mybatis。到网上找了一下关于spring boot和mybatis组合的相关资料, 各种各样的形式都有, 看的人心累, 结合了mybatis的官方demo和文档终于找到最简的两种模式, 花了一天时间总结后分享出来。

orm框架的本质是简化编程中操作数据库的编码, 发展到现在基本上就剩两家了, 一个是宣称可以不写一句SQL的hibernate, 一个是可以灵活调试动态sql的mybatis, 两者各有特点, 在企业级系统开发可以根据需求灵活使用。发现一个有趣的现象: 传统企业大都喜欢使用hibernate, 互联网行业通常使用mybatis。

hibernate特点就是所有的sql都用Java代码来生成, 不用跳出程序去写(看) sql, 有着编程的完整性发展到最顶端就是spring data jpa这种模式了, 基本上根据方法名就可以生成对应的sql了, 有不太解的可以看我的上篇文章[springboot\(五\): spring data jpa的使用](#)。

mybatis初期使用比较麻烦, 需要各种配置文件、实体类、dao层映射关联、还有一大堆其它配置。然mybatis也发现了这种弊端, 初期开发了generator可以根据表结果自动生产实体类、配置文件和dao层代码, 可以减轻一部分开发量; 后期也进行了大量的优化可以使用注解了, 自动管理dao层和配置文件等, 发展到最顶端就是今天要讲的这种模式了, mybatis-spring-boot-starter就是springboot+mybatis可以完全注解不用配置文件, 也可以简单配置轻松上手。

现在想想spring boot 就是牛逼呀, 任何东西只要关联到spring boot都是化繁为简。

## mybatis-spring-boot-starter

官方说明: [MyBatis Spring-Boot-Starter will help you use MyBatis with Spring Boot](#)

其实就是myBatis看spring boot这么火热也开发出一套解决方案来凑凑热闹, 但这一凑确实解决了很多问题, 使用起来确实顺畅了许多。mybatis-spring-boot-starter主要有两种解决方案, 一种是使用注解解决一切问题, 一种是简化后的老传统。

当然任何模式都需要首先引入mybatis-spring-boot-starter的pom文件, 现在最新版本是1.1.1 (刚好到双11了 :))

```
org.mybatis.spring.boot
mybatis-spring-boot-starter
1.1.1
```

好了下来分别介绍两种开发模式

### 无配置文件注解版

就是一切使用注解搞定。

#### 1 添加相关maven文件

```
org.springframework.boot
spring-boot-starter
```

```
org.springframework.boot
spring-boot-starter-test
```

```
test
```

```
org.springframework.boot  
spring-boot-starter-web
```

```
org.mybatis.spring.boot  
mybatis-spring-boot-starter  
1.1.1
```

```
mysql  
mysql-connector-java
```

```
org.springframework.boot  
spring-boot-devtools  
true
```

完整的pom包这里就不贴了，大家直接看源码

## 2、`application.properties` 添加相关配置

```
mybatis.type-aliases-package=com.neo.entity
```

```
spring.datasource.driverClassName = com.mysql.jdbc.Driver
```

```
spring.datasource.url = jdbc:mysql://localhost:3306/test1?useUnicode=true&characterEncoding=utf-8
```

```
spring.datasource.username = root
```

```
spring.datasource.password = root
```

springboot会自动加载spring.datasource.\*相关配置，数据源就会自动注入到sqlSessionFactory中，sqlSessionFactory会自动注入到Mapper中，对你一切都不用管了，直接拿起来使用就行了。

在启动类中添加对mapper包扫描@MapperScan

```
@SpringBootApplication
```

```
@MapperScan("com.neo.mapper")
```

```
public class Application {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        SpringApplication.run(Application.class, args);  
    }  
}
```

或者直接在Mapper类上面添加注解@Mapper,建议使用上面那种，不然每个mapper加个注解也挺烦的

## 3、开发Mapper

第三步是最关键的一块，sql生产都在这里

```
public interface UserMapper {

    @Select("SELECT * FROM users")
    @Results({
        @Result(property = "userSex", column = "user_sex", javaType = UserSexEnum.class),
        @Result(property = "nickName", column = "nick_name")
    })
    List<UserEntity> getAll();

    @Select("SELECT * FROM users WHERE id = #{id}")
    @Results({
        @Result(property = "userSex", column = "user_sex", javaType = UserSexEnum.class),
        @Result(property = "nickName", column = "nick_name")
    })
    UserEntity getOne(Long id);

    @Insert("INSERT INTO users(userName,password,user_sex) VALUES(#{userName}, #{password}, #{userSex})")
    void insert(UserEntity user);

    @Update("UPDATE users SET userName=#{userName},nick_name=#{nickName} WHERE id =#{id}")
    void update(UserEntity user);

    @Delete("DELETE FROM users WHERE id =#{id}")
    void delete(Long id);

}
```

为了更接近生产我特地将user\_sex、nick\_name两个属性在数据库加了下划线和实体类属性名不一致另外user\_sex使用了枚举

- @Select 是查询类的注解，所有的查询均使用这个
- @Result 修饰返回的结果集，关联实体类属性和数据库字段一一对应，如果实体类属性和数据库属性名保持一致，就不需要这个属性来修饰。
- @Insert 插入数据库使用，直接传入实体类会自动解析属性到对应的值
- @Update 负责修改，也可以直接传入对象
- @delete 负责删除

[了解更多属性参考这里](#)

注意，使用#符号和\$符号的不同：

```
// This example creates a prepared statement, something like select * from teacher where name = ?;
```

```
@Select("Select * from teacher where name = #{name}")
```

```
Teacher selectTeachForGivenName(@Param("name") String name);
```

```
// This example creates an inlined statement, something like select * from teacher where name
```

```
= 'someName';
@Select("Select * from teacher where name = '${name}'")
Teacher selectTeachForGivenName(@Param("name") String name);
```

## 4、使用

上面三步就基本完成了相关dao层开发，使用的时候当作普通的类注入进入就可以了

```
@RunWith(SpringRunner.class)
@SpringBootTest
public class UserMapperTest {

    @Autowired
    private UserMapper UserMapper;

    @Test
    public void testInsert() throws Exception {
        UserMapper.insert(new UserEntity("aa", "a123456", UserSexEnum.MAN));
        UserMapper.insert(new UserEntity("bb", "b123456", UserSexEnum.WOMAN));
        UserMapper.insert(new UserEntity("cc", "b123456", UserSexEnum.WOMAN));

        Assert.assertEquals(3, UserMapper.getAll().size());
    }

    @Test
    public void testQuery() throws Exception {
        List<UserEntity> users = UserMapper.getAll();
        System.out.println(users.toString());
    }

    @Test
    public void testUpdate() throws Exception {
        UserEntity user = UserMapper.getOne(3l);
        System.out.println(user.toString());
        user.setNickName("neo");
        UserMapper.update(user);
        Assert.assertTrue("neo".equals(UserMapper.getOne(3l).getNickName()));
    }
}
```

源码中controler层有完整的增删改查，这里就不贴了

源码在这里[spring-boot-mybatis-annotation](#)

## 极简xml版本

极简xml版本保持映射文件的老传统，优化主要体现在不需要实现dao的是实现层，系统会自动根据法名在映射文件中找对应的sql.

### 1、配置

pom文件和上个版本一样，只是`application.properties`新增以下配置

```
mybatis.config-locations=classpath:mybatis/mybatis-config.xml
```

```
mybatis.mapper-locations=classpath:mybatis/mapper/*.xml
```

指定了mybatis基础配置文件和实体类映射文件的地址

mybatis-config.xml 配置

```
alias="Integer" type="java.lang.Integer" />
alias="Long" type="java.lang.Long" />
alias="HashMap" type="java.util.HashMap" />
alias="LinkedHashMap" type="java.util.LinkedHashMap" />
alias="ArrayList" type="java.util.ArrayList" />
alias="LinkedList" type="java.util.LinkedList" />
```

这里也可以添加一些mybatis基础的配置

## 2、添加User的映射文件

```
namespace="com.neo.mapper.UserMapper" >
```

```
id="BaseResultMap" type="com.neo.entity.UserEntity" >
```

```
column="id" property="id" jdbcType="BIGINT" />
```

```
column="userName" property="userName" jdbcType="VARCHAR" />
```

```
column="passWord" property="passWord" jdbcType="VARCHAR" />
```

```
column="user_sex" property="userSex" javaType="com.neo.enums.UserSexEnum"/>
```

```
column="nick_name" property="nickName" jdbcType="VARCHAR" />
```

```
id="Base_Column_List" >
  id, userName, passWord, user_sex, nick_name
```

```
id="getAll" resultMap="BaseResultMap" >
  SELECT
  refid="Base_Column_List" />
  FROM users
```

```
id="getOne" parameterType="java.lang.Long" resultMap="BaseResultMap" >
  SELECT
  refid="Base_Column_List" />
  FROM users
  WHERE id = #{id}
```

```
id="insert" parameterType="com.neo.entity.UserEntity" >
  INSERT INTO
  users
  (userName,passWord,user_sex)
```

```
VALUES
    ({userName}, #{passWord}, #{userSex})
```

```
id="update" parameterType="com.neo.entity.UserEntity" >
    UPDATE
        users
    SET
        test="userName != null">userName = #{userName},
        test="passWord != null">passWord = #{passWord},
        nick_name = #{nickName}
    WHERE
        id = #{id}
```

```
id="delete" parameterType="java.lang.Long" >
    DELETE FROM
        users
    WHERE
        id =#{id}
```

其实就是把上个版本中mapper的sql搬到了这里的xml中了

### 3、编写Dao层的代码

```
public interface UserMapper {

    List<UserEntity> getAll();

    UserEntity getOne(Long id);

    void insert(UserEntity user);

    void update(UserEntity user);

    void delete(Long id);

}
```

对比上一步这里全部只剩了接口方法

### 4、使用

使用和上个版本没有任何区别，大家就看代码吧

[xml配置版本](#)

### 如何选择

两种模式各有特点，注解版适合简单快速的模式，其实像现在流行的这种[微服务](#)模式，一个微服务就对应一个自己的数据库，多表连接查询的需求会大大的降低，会越来越适合这种模式。

老传统模式比适合大型项目，可以灵活的动态生成SQL，方便调整SQL，也有痛痛快快，洋洋洒洒的SQL的感觉。

[完整代码地址](#)

---

作者：纯洁的微笑

出处：<http://www.ityouknow.com/>

版权所有，欢迎保留原文链接进行转载：)