

Number Complement

作者: [moloee](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1502946238880>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Given a positive integer, output its complement number. The complement strategy is to flip the bits of its binary representation.

给定一个 unsigned int 类型，返回按位取反的结果。

基本思路：直接按位取反？发现不行，会发现，`num=5, ~num= -6`，为啥呢。。

这里涉及到一个问题，java 中没有 unsigned 这个类型，int 类型的存储是以二进制的补码存储的，数的补码和反码是其本身，但是负数不是。

- `num=5, => 101`，存储的时候最高位加一位符号位，即 `0101`，[0正1负]
- 按位取反后得到 `1010`，这是负数的补码，转换为10进制，需要 -1 后，除符号位外 按位取反，得到 `1001 => 1110[^complement]`。也就是 -6 了。

所以问题来了，原本比较简单的问题，现在因为符号位的问题不太好处理了。当然如果生硬的按位判断然后再拼一个结果，倒也不是不可以，毕竟也没意思。

在 discuss 里看到了一个方案。其实我们最需要解决的就是按位取反之后怎么把 `1010` 的最高位置 0 问题。

解决方案就是，创建一个跟 `1010` 位数一样多的二进制，而最高位是 0 其他位是 1，即 `0111`，然后跟 `1010` 按位与，这样就可以保持其他位不变，最高位置反。Integer 类中有个方法 `highestOneBit`，还有一个 `lowestOneBit`，通过这个最高位可以通过如下方式达到目的：

```
(Integer.highestOneBit(num) << 1) - 1  
(~num) & (Integer.highestOneBit(num) << 1) - 1 //这样即满足条件
```

看了下 `highestOneBit/lowestOneBit` 的实现，

```
public static int highestOneBit(int i) {  
    // HD, Figure 3-1  
    i |= (i >> 1);  
    i |= (i >> 2);  
    i |= (i >> 4);  
    i |= (i >> 8);  
    i |= (i >> 16);  
    return i - (i >>> 1);  
}
```

```
public static int lowestOneBit(int i) {  
    // HD, Section 2-1  
    return i & -i;  
}
```

[^complement]: 补码，负数->补码的计算，-5的源码是 `1101`，除符号位外，按位取反 `1010`，得反码，然后+1得到补码 `1011`。