



链滴

unity 工程使用指定代码页

作者: [xu365082218](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1501537386138>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

在读取流星蝴蝶剑的特效资源时，里面特效文件里存在繁体中文，这个时候，要在发布的IOS端里使繁体中文代码页，需要从Unity安装目录(Editor\Data\Mono\lib\mono\unity 和_Editor\Data\Mono\li\mono\2.0 两个目录中，拷贝_I18N.DLL_ 和_I18N.CJK.DLL_到项目目录Asset文件夹下，要在IOS机上跑，需要在Assets根目录下添加link.xml文件

cp936简体中文

cp950繁体中文

link.xml文件内容如

```
<p>&lt;?xml version=&quot;1.0&quot; encoding=&quot;utf-8&quot;?&gt; <br>
&lt;/linker&gt; <br>
&lt;assembly fullname=&quot;I18N&quot;&gt; &lt;type fullname=&quot;I18N.Common.Ma
ager&quot; preserve=&quot;all&quot;/&gt; <br>
&lt;/assembly&gt; <br>
&lt;assembly fullname=&quot;<B style='color:black;background-color:#ffff66'>I18N.CJK</B
&quot;&gt; <br>
&lt;type fullname=&quot;<B style='color:black;background-color:#ffff66'>I18N.CJK</B>.CP9
0&quot; preserve=&quot;all&quot;/&gt; <br>
&lt;/assembly&gt; <br>
&lt;/linker&gt;<br>
<br>
</p>
</p>
```

然后导出XCODE包后。XCODE工程里会有一个I18N的资源文件，如没有这个文件，那么在真机环境，会出现异常

NotSupportedException: CodePage "CP950" not supported