



链滴

在不刷新页面的情况下保持客户端与服务端信息的同步

作者: [helly](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1501308626415>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

一、传统轮询 (Traditional Polling)

设置时间，每隔一段时间发送一个新的HTTP请求（给服务器造成了很大的负担，要求服务器有快的处理速度，并且不是每次都能返回新的信息，这个时间很难把控）。

典型的有 Ajax 轮询（采取 setInterval 或者 setTimeout 实现）。

二、长轮询 (Long Polling)

长轮询的基本思想是在每次客户端发出请求后，服务器检查上次返回的数据与此次请求时的数据间是否有更新，如果有更新则返回新数据并结束此次连接，否则服务器“hold”住此次连接，直到有数据时再返回相应信息。而这种长时间的保持连接可以通过设置一个较大的HTTP timeout实现。

（解决了传统轮询的带宽浪费问题，但是每次连接的保持是以消耗服务器资源为代价的，要求服务器支持很高的并发量）

三、服务器发送事件 (Server-Sent Event)

四、WebSocket

转自：

<http://blog.zhangruipeng.me/2015/10/22/Web-Connectivity/>