



链滴

solo 如何缓存优化

作者: [EriclsCoding](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1498467409772>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

最近在玩solo

自己部署到了公司测试服务器

阿里云 centos 7 2核 4G 1M 的配置

但是 solo每次访问都是需要去查询数据库

这样性能感觉有些慢 (也有可能是网速的问题)

于是就想到了 用缓存的方式 优化一下 .

又 去 github 上查看了 latke 的一些框架原理和配置

没有找到 关于 数据访问层的 缓存

或者 是 第三方缓存框架的 接入

特此在这里提问下大家,有爱心的 小伙伴 请 帮下忙

如何给solo 加缓存

1. 切面 实现

在 insert 或者 update 或者 delete 的时候 可以 更新 或者 清空对应缓存

后续的 select 都是 来自缓存

并且 缓存可以配置 失效时间 比如 一开始 2d 后续可以调整这个值

2. 类似 mybatis 的 缓存 集成

这个貌似 对于 latke 来讲 不是很容易

毕竟 latke 这个框架的影响力 不是很大,网上 没有对应的 例子

希望 大家可以讨论下这个问题

踊跃留言

共同为 solo 出一份力

谢谢大家

以上观点 来自一个 小白 ,请高手 自行飘过

准备研究下sym 来解决这个问题