



链滴

搭建 Ogame 银河帝国服务器的那些事儿 ~

作者: [washmore](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1497871498842>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

前言

long long ago ,大概是十年前,Ogame银河帝国国服还活着的时候,玩的不亦乐乎,后来国服没了,转战服,起步晚,根本搞不赢老僵尸们~,于是弃之!

缘起

最近闲来无事翻sourceforge的仓库时候,惊鸿一瞥开源项目 [xNova One](#),卧槽,这不就是我那魂牵梦绕Ogame银河帝国嘛!!!源代码在这了,何不自己起一个服务器呢?

准备

down下来代码后,略一查看,PHP语言开发的应用,好嘛,手上刚好有富余一台win03的服务器(别问我为什么是win03),nginx+php+mysql可以试试呗,WNMP走起~

碰壁

从网上连续下载了几个版本的wnmp软件,安装的时候均失败,究其原因,还是win03太老了哎,vc9的环境高版本的软件基本不支持了

折腾

一键安装的憧憬破灭了,没办法,只能慢慢折腾咯,首先下载PHP5.4.X(5.5以上的不支持WIN03)解压,按网上一搜一大把的帖子修改几个默认项,保证php-cgi.exe能正常运行即可,然后是Mysql5.2.X(高的版没试,这么老的系统不要作死),最后是nginx1.13.1最新发行版

安装&配置

新建文件夹D:\php 将PHP解压至此文件,修改php.ini-development文件重命名为php.ini,修改几个默认项(此处略,我不是PHP开发,直接抄网上的修改即可),创建文件夹D:\php\html,解压xNova文件夹至D:\php\html下,路径为D:\php\html\xNova;

nginx安装略,说一下启动fastcgi支持php解析的配置

```
upstream fastcgi_backend {
    server 127.0.0.1:9000;
}
server {
    listen    80;
    server_name localhost;
    #charset koi8-r;

    #access_log logs/host.access.log main;

    root D:/php/html/xNova;
    index index.html index.htm index.php;

    #error_page 404          /404.html;
```

```

# redirect server error pages to the static page /50x.html
#
error_page 500 502 503 504 /50x.html;
location = /50x.html {
    root html;
}

# proxy the PHP scripts to Apache listening on 127.0.0.1:80
#
#location ~ /\.php$ {
#    proxy_pass http://127.0.0.1;
#}

# pass the PHP scripts to FastCGI server listening on 127.0.0.1:9000
#
location ~ /\.php$ {
    fastcgi_pass fastcgi_backend;
    fastcgi_index index.php;
    fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;
    include fastcgi_params;
}

## Static files
location ~* \.(?:css|gif|htc|ico|js|jpe?g|png|swf)$ {
    expires max;
    log_not_found off;
    ## No need to bleed constant updates. Send the all shebang in one
    ## fell swoop.
    tcp_nodelay off;
    ## Set the OS file cache.
    open_file_cache max=1000 inactive=120s;
    open_file_cache_valid 45s;
    open_file_cache_min_uses 2;
    open_file_cache_errors off;
}

## Keep a tab on the 'big' static files.
location ~* ^.+\.(?:ogg|pdf|pptx?)$ {
    expires 30d;
    ## No need to bleed constant updates. Send the all shebang in one
    ## fell swoop.
    tcp_nodelay off;
}
}

```

启动

启动nginx,

启动php-cgi.exe

php-cgi.exe -b 127.0.0.1:9000 -c D:\php\php.ini

浏览器访问http://localhost

激动人心的时刻到了,OK,页面成功打开,大功告成!!后续就是进入了游戏安装步骤,按照页面指引即可,进页面之后,点击install,(' 0 00`)咦,没反应,再点,还是没反应...查看nginx错误日志发现,原来是php-cgi.exe程数不够,无法响应来自页面的并发访问,于是继续启动进程

```
php-cgi.exe -b 127.0.0.1:9001 -c D:\php\php.ini
php-cgi.exe -b 127.0.0.1:9002 -c D:\php\php.ini
php-cgi.exe -b 127.0.0.1:9003 -c D:\php\php.ini
```

同时修改nginx配置中的负载

```
upstream fastcgi_backend {
    server 127.0.0.1:9000;
    server 127.0.0.1:9001;
    server 127.0.0.1:9002;
    server 127.0.0.1:9003;
}
```

重启nginx,再次访问页面,install,按照步骤配置好游戏数据库,然后就可以愉快的玩耍啦!!

结局

玩了一会儿之后,睡觉去也,第二天醒来一看,游戏服务器已经挂了,仔细一看,4个php-cgi.exe进程全挂了,度谷歌一下,原来是php-cgi.exe进程响应一定次数后就会自动结束,这可咋整,win03下又没有linux上的hp-fpm这样的cgi进程管理工具,

两种解决方案,第一个是手写一个win进程作为php-cgi.exe的守护进程,检测其活动数量,发现减少后及重启补足数量,自行百度,另一种方案是使用别人写好的脚本,我搜索到了一个xxfpm的小玩意,类似于php-fpm,能够自行维护php-cgi.exe进程,按照其使用方式配置后,一切回复正常,又能愉快的玩耍了!

TIPS

游戏网址请自行查看博客友链,欢迎来玩,100倍变速超爽,游戏内私信washmore,免费氪金!!!不欢迎其恶意行为!!!