



链滴

浅析 b3log 错误页面中的背景线性渐变

作者: [liumapp](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1497679774489>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

今天一大早来逛逛黑客派，结果站点居然崩溃了，不过错误页面的效果还挺好看的，仔细看了看代码居然找到一个小 bug...那就只好写篇博文吐槽一下咯...ps: 要不要把服务器nginx的错误日志拿出来我们爽爽？

bug

错误页面的样式代码部分有如下代码：

```
.body--ready {  
  background: -webkit-linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);  
  background: -moz-linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);  
  background: -o-linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);  
  background: -ms-linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);  
  background: linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);  
}
```

代码很简单，对背景的渐变做一个设置，乍一看也没啥问题，但是问题就出在：

```
background: linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);
```

linear-gradient, W3C标准线性渐变语法，第一个参数值应该改为 "to top", 这里看是要求从top开进行渐变，渐变到bottom，所以应该改为：

```
background: linear-gradient(to bottom, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);
```

渐变原理

作为一名乐(ai)于(guan)助(xian)人(shi)的程序猿，我觉得有必要帮助大家分析一下，这个

```
-webkit-linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, rgb(55, 148, 192) 120%);
```

里面的参数是表示什么意思。

第一个参数：

- top, 表示从顶部开始往下进行渐变
- left, 表示从左边开始往右进行渐变
- right
- bottom

要注意，如果用的是linear-gradient, 那么参数将变成：

- to top, 表示从底部开始往上进行渐变
- to left
- to right
- to bottom

第二个参数和第三个参数 `rgb(203,235,219) 0%`, `rgb(55, 148, 192) 120%`

现在我们假设整个div是一个长度为100px的区域，假定从最左边开始渐变，那么上面的两个参数就表示，以`rgb(203,235,219)`这个颜色，在最左边开始渲染，然后以`rgb(55, 148, 192)`这个颜色，在离最左120px的位置开始渲染，当然我们的div只有100px，超出的部分我们是看不见的，那中间的区域呢？是从第一个颜色到第二个颜色的渐变啦，同理我们也可这么写：

```
background: -webkit-linear-gradient(top, rgb(203, 235, 219) 0%, white 10%, black 20%, green 80%, rgb(55, 148, 192) 120%);
```

上面的代码就表示，从顶部开始，从起始位置以`rgb(203, 235, 219)`这个颜色，朝着离起始位置10%离的白色进行渐变，然后再从白色，朝着离起始位置20%距离的黑色进行渐变，再从黑色开始，朝着起始位置80%的绿色进行渐变，最后再朝着离起始位置120%距离的`rgb(55, 148, 192)`进行渐变，超出的部分不会被显示出来。