



链滴

# HashTable 和 HashMap 区别

作者: [lyn](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1497523866646>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

### 1. 继承不同

`public class Hashtable extends Dictionary implements Map`

`public class HashMap extends AbstractMap implements Map`

2. Hashtable 中的方法是同步的，而HashMap中的方法在缺省情况下是非同步的。在多线程并发的境下，可以直接使用Hashtable，但是要使用HashMap的话就要自己增加同步处理了。

3. Hashtable中，key和value都不允许出现null值

在HashMap中，null可以作为键，这样的键只有一个；可以有一个或多个键所对应的值为null。当get()方法返回null值时，即可以表示HashMap中没有该键，也可以表示该键所对应的值为null。因此，在HashMap中不能由get()方法来判断HashMap中是否存在某个键，而应该用containsKey()方法来判断。

4. 两个遍历方式的内部实现上不同

Hashtable、HashMap都使用了Iterator。而由于历史原因，Hashtable还使用了Enumeration的方法。

5. 哈希值的使用不同，Hashtable直接使用对象的hashCode。而HashMap重新计算hash值。

6. Hashtable和HashMap它们两个内部实现方式的数组的初始大小和扩容的方式。Hashtable中has数组默认大小是11，增加的方式是  $old * 2 + 1$ 。HashMap中hash数组的默认大小是16，而且一定是2的指数。