



链滴

# 计算机基础知识回顾：原码、反码、补码、移码

作者：[angels](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1496287434596>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## 前言：

---

- 所有信息在机器上都是以0、1的方式进行存储的。
- 原码、反码、补码是机器存储的一个具体数字的编码方式。

## 原码：

---

• 如果机器字长为n，那么一个数的原码就是用一个n位的二进制数，其中最高位为符号位：正数为0，负数为1。剩下的n-1位表示该数的绝对值。一个字节 (byte) 由8个比特 (bit) 构成。如果位数不可在符号位后进行补全；

- $X = +00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}} = 0000\ 0001$
- $X = -00\ 00001$  ,  $[X]_{\text{原}} = 1000\ 0001$

位数不够的用0补全。

## 反码：

---

• 反码：很好理解，就是原来的数据位上的数取反，但要注意，正数不变，仅负数取反，注意只数据位哦。

为什么有了原码还要有反码的出现呢？

场景： $1-1=0 \Rightarrow 1+(-1)=0$

计算机设计之初为了尽量把逻辑电路简单化，机器只有两个数的加操作，而没有减操作，那么机器是如何计算两数相减的呢，答案是根据二进制左边第一位的符号位，计算机将符号位也纳入计算范围内：

用原码进行计算：

$1-1=1+(-1)=[0000\ 0001] + [1000\ 0001] = [1000\ 0010] = -2$ (因为左边第一位为符号为)，所以入机器用原码进行减法计算时就会出错。

- $X=00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}} = 0000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{反}} = 0000\ 0001$
- $X=-00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}} = 1000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{反}} = 1111\ 1110$

## 补码：

---

- 补码：同样很好理解，正数的补码等于原码等于反码，负数的补码等于负数的反码+1
- $X=00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}} = 0000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{反}} = 0000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{补}} = 0000\ 0001$
- $X=-00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}} = 1000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{反}} = 1111\ 1110$  ,  $[X]_{\text{补}} = 1111\ 1111$
- 0的补码是唯一的，如果机器字长为8那么 $[0]_{\text{补}} = 00000000$ 。

## 移码：

---

● 移码：补码的符号位取反。

●  $X=00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}}=0000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{反}}=0000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{补}}=0000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{移}}=1000\ 0001$

●  $X=-00\ 0001$  ,  $[X]_{\text{原}}=1000\ 0001$  ,  $[X]_{\text{反}}=1111\ 1110$  ,  $[X]_{\text{补}}=1111\ 1111$  ,  $[X]_{\text{移}}=0111\ 1111$