



链滴

# react-native-router-flux 使用详解 (二)

作者: [angels](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1496282537130>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

之前在react\_native\_router\_flux\_使用详解(一)中根据官网的描述内容做了简单的理解，接下来我们进一步学习。

## 1、简单用例

```
import React, { Component } from 'react';
import { Router, Scene } from 'react-native-router-flux';

import PageOne from './PageOne';
import PageTwo from './PageTwo';

export default class App extends Component {
  render() {
    return (

    )
  }
}
```

如上，创建两个页面分别为PageOne、PageTwo。

每一个Scene component 有如下属性：

key：一个唯一的字符串，用来标识一个Scene，可以理解为scene的一个身份牌号码，就像你身份证码一样，必须是唯一的。

component：当切换到该scene时，component属性引用的组件将被渲染出来。

title：当切换到对应的scene时，屏幕顶部的导航条中间将显示该title。

在pageOne中多处一个属性 initial={true}，用该属性表示pageOne表示pageOne会默认为初始化scene，类似编程中的默认值。什么都不操作的时候，将展示该scene。

### PageOne.js

```
import React, { Component } from 'react';
import { View, Text } from 'react-native';
import { Actions } from 'react-native-router-flux';

export default class PageOne extends Component {
  render() {
    return (

      <Text>
        This is PageOne!
      </Text>

    )
  }
}
```

如上所示，在pageOne中有一个Text组件，当点击的时候处罚onPress方法，该方法将调用Actions.pageTwo,我们在[http://cherylgood.cn/c/react\\_native\\_router\\_flux\\_使用详解一.php](http://cherylgood.cn/c/react_native_router_flux_使用详解一.php)篇中有介绍Action，通过Actions来控制Router来对scene进行操作。

这里当点击的时候，会调用Actions.SCENE\_KEY(PARAMS),SCENE\_KEY即为之前定义的key值，参

为可选的，我们在 [http://cherylgood.cn/c/react\\_native\\_router\\_flux\\_使用详解一.php](http://cherylgood.cn/c/react_native_router_flux_使用详解一.php) 也有做说明我们的Actions就会通知Router，你把key=pageTwo的Scene显示出来，如果传有参数的话，参数会传入Scene组件中。

```
render() {  
  const goToPageTwo = () => Actions.pageTwo({text: 'Hello World!'});  
  return (  
  
    This is PageOne!  
  
  )  
}
```

如官方示例所示，我们传递一个参数名为text。值为Hello World! 如下所示，我们就可以在key=pageTwo的scene的component属性置顶的组件中通过props获取该参数值。

```
render() {  
  return (  
  
    This is PageTwo!  
    {this.props.text}  
  
  )  
}
```

我们从pageOne跳转到了pageTwo，如果我们想跳回pageOne怎么办呢。

官方提供的导航栏早已提供了一个back icon，我们也可以通过调用Actions.pop()方法将当前scene出栈，我们的pageOne就在栈顶了，此时显示的就是pageOne了，如果跳回来后我们需要刷新当前scene，我们可以调用Actions.refresh(PARAMS)

我们将在第三篇中对详细介绍router-flux使用过程中用到的api