



链滴

Hibernate 使用注解管理 bean 于数据库的映射

作者: [angels](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1496280227927>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

标签1:@Entity 使用entity标注该类为持久化类时，要注意使用的jar包是@javax.persistence.Entity

@javax.persistence.Entity 是jdk的标准

@org.hibernate.annotations.Entity 是hibernate的，作为前者的补充，如果想使用@org.hibernate.annotations.Entity所包含的特殊的功能的话，需要在import@javax.persistence.Entity的基础上增注释，如下：

```
@Entity
@org.hibernate.annotations.Entity(optimisticLock=OptimisticLockType.ALL)
public class MyEntity implements Serializable {
...
}
```

标签2:@Table 使用table注解来配置entity与数据库中表的对应关系 name属性配置表名，不配置默使用entity的类名作为表名

标签3:@Id 该字段作为主键

标签4:@Column()

| unique属性表示该字段是否为唯一标识，默认为false。如果表中有一个字段需要唯一标识，既可以使用该标记，也可以使用@Table标记中的@UniqueConstraint。

| nullable属性表示该字段是否可以null值，默认为true。

| insertable属性表示在使用“INSERT”脚本插入数据时，是否需要插入该字段的值。

| updatable属性表示在使用“UPDATE”脚本插入数据时，是否需要更新该字段的值。insertable和updatable属性一般多用于只读的属性，例如主键和外键等。这些字段的值通常是自动生成的。

| columnDefinition属性表示创建表时，该字段创建的SQL语句，一般用于通过Entity生成表定时使用。

| table属性表示当映射多个表时，指定表的表中的字段。默认值为主表的表名。有关多个表的映射将在本章的5.6小节中详细讲述。

| length属性表示字段的长度，当字段的类型为varchar时，该属性才有效，默认为255个字符。

| precision属性和scale属性表示精度，当字段类型为double时，precision表示数值的总长度，scale表示小数点所占的位数。

标签5:@GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY) 主键增长策略

标签6:OneToOne ManyToOne OneToMany

一对多、多对一、一对一的注解实现

cascade={CascadeType.REFRESH}查询级联

CascadeType.MERGE 级联更新

CascadeType.PERSIST 级联保存

CascadeType.REMOVE 级联删除

optional=false 定义关联类不一定存在

@JoinColumn 关联的对象的字段

需要注意的是是一对一关联关系, [hibernate](#)会建立唯一约束