



链滴

Java 的 ServerSocket 和 Socket 通信

作者: [ceet](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1496148562478>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1、建立服务器端

- 服务器建立通信ServerSocket
- 服务器建立Socket接收客户端连接
- 建立IO输入流读取客户端发送的数据
- 建立IO输出流向客户端发送数据消息

服务器端代码:

Server.java 文件

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;

public class Server {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            ServerSocket ss = new ServerSocket(8888);
            System.out.println("启动服务器....");
            Socket s = ss.accept();
            System.out.println("客户端:" + s.getInetAddress().getLocalHost() + "已连接到服务器");

            BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(s.getInputStream()));
            //读取客户端发送来的消息
            String mess = br.readLine();
            System.out.println("客户端: " + mess);
            BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(s.getOutputStream()));

            bw.write(mess + "\n");
            bw.flush();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

以上代码运行输出结果为:

启动服务器....

2、建立客户端

- 创建Socket通信, 设置通信服务器的IP和Port
- 建立IO输出流向服务器发送数据消息
- 建立IO输入流读取服务器发送来的数据消息

客户端代码:

Client.java 文件

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStream;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.net.Socket;
import java.net.UnknownHostException;

public class Client {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            Socket s = new Socket("127.0.0.1",8888);

            //构建IO
            InputStream is = s.getInputStream();
            OutputStream os = s.getOutputStream();

            BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new OutputStreamWriter(os));
            //向服务器端发送一条消息
            bw.write("测试客户端和服务端通信，服务器接收到消息返回到客户端\n");
            bw.flush();

            //读取服务器返回的消息
            BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));
            String mess = br.readLine();
            System.out.println("服务器: "+mess);
        } catch (UnknownHostException e) {
            e.printStackTrace();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

以上代码运行输出结果为:

服务器: 测试客户端和服务端通信，服务器接收到消息返回到客户端