



链滴

# 如何使用 SVG 做图标

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1495879561322>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

好吧，不的不说太久没写文章了，都不知道自己在忙些啥，感觉最近又 get 了一些新技能，很想和大分享一下。

---

感觉很久以前，应该是 2010 年左右，在 svg 和 canvas 之间，我鄙视了一把 svg，可是如今我却不去学习它。真是世事难料，就好比有人花了 2K 个比特币买了个 pizza

## SVG Sprite

### 背景

在 <https://hacpai.com/article/1464879728790> 之后，决定把 font icon 换为 svg，具体可参见这个 [ssue](#)。但是由于当时该到一半的时候总觉得缺点什么，就停止了移植。直到我遇见了 SVG Sprite 以后才下定了决心，再复杂也要迁移。然后花了20个小时才移植完。

### 介绍

通俗的说就是把单个 svg 合并到一大个 svg 文件里面，有点类似以前的雪碧图。

使用方式和 CSS 差不多，分为内联、嵌入、链接、导入。个人比较中意链接，写法如下：

symbol.svg

```
<svg>
  <defs>
    <symbol id="logo" viewBox="0 0 16 16">
      <path d="M14 18v13l-5-5-6 6-3-3 6-6-5-5zM32 3l-6 6 5 5h-13v-13l5 5 6-6z"></path>
    </symbol>
  </defs>
</svg>
```

demo.html

```
<svg><use xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink" xlink:href="symbol.svg#logo"></use></svg>
```

这是我感觉最完美的解决方案，然而当今都是静态资源分离的年代。Chrome 说这不安全

Unsafe attempt to load URL <https://static.ld246.com/js/symbol-defs.svg> from frame with URL <https://hacpai.com>. Domains, protocols and ports must match.

### 工具

[IconMoon](#)

1. 导入或选择自己需要的图标
2. 点击左下角 Generate SVG & More
3. 依次点击下载

4. 打开压缩包中的 symbol-defs.svg 文件, 复制 `<symbol ... </symbol>` 贴入你的 symbol.svg 即可使用

## 爬坑

把 symbol.svg 改为 symbol.js, 修改其中后, 在 html 总引入该 js 即可

symbol.js

```
document.body.insertAdjacentHTML("afterBegin", `  
<svg>  
  <defs>  
    <symbol id="logo" viewBox="0 0 16 16">  
      <path d="M14 18v13l-5-5-6 6-3-3 6-6-5-5zM32 3l-6 6 5 5h-13v-13l5 6-6z"></path>  
    </symbol>  
  </defs>  
</svg>  
`);
```

## SVG animate, Path

要赶回去, 先上代码吧。不懂的自己 google

```
<svg width="70" height="70" viewBox="0 0 70 70" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" stroke="#ff4544">  
  <g fill="none" fill-rule="evenodd">  
    <g transform="translate(1 1)" stroke-width="19">  
      <circle cx="21" cy="21" r="0.0001">  
        <animate attributeName="cx" begin="0s" dur="3.6s" values="21;7;21;21;35;49;49;55;35;35;35;35;55;49;49;35;21;21" repeatCount="indefinite" calcMode="linear" />  
        <animate attributeName="cy" begin="0s" dur="3.6s" from="21" to="21" values="21;35;49;49;35;21;21;15;21;21;35;49;49;55;49;49;35;21;21" repeatCount="indefinite" calcMode="linear" />  
      </circle>  
      <circle cx="35" cy="49" r="0.0001">  
        <animate attributeName="cx" begin="0s" dur="3.6s" values="35;35;35;35;15;21;21;35;49;49;63;49;49;35;21;21;15;35;35" calcMode="linear" repeatCount="indefinite" calcMode="linear" />  
        <animate attributeName="cy" begin="0s" dur="3.6s" from="49" to="49" values="49;35;21;21;15;21;21;35;49;49;35;21;21;35;49;49;55;49;49" repeatCount="indefinite" />  
      </circle>  
    </g>  
  </g>
```

```
    calcMode="linear" />
</circle>
<circle cx="49" cy="21" r="0.0001">
  <animate attributeName="cx"
    from="49" to="49"
    begin="0s" dur="3.6s"
    values="49;63;49;49;55;35;35;15;21;21;7;21;21;15;35;35;55;49;49"
    repeatCount="indefinite"
    calcMode="linear" />
  <animate attributeName="cy"
    begin="0s" dur="3.6s"
    values="21;35;49;49;55;49;49;55;49;49;35;21;21;15;21;21;15;21;21"
    repeatCount="indefinite"
    calcMode="linear" />
</circle>
</g>
</g>
</svg>
```