



链滴

抽象与封装

作者: [bigdaddy](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1495421504319>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

先解释一下抽象和封装：

抽象: 抽象就是忽略一个问题中与当前目标无关的那些方面，以便更充分的注意与当前目标有关的部，抽象不打算了解问题的全部，而是只选择其中的一个部分，抽象包括两个方面：过程抽象和数据抽。

封装: 就是把过程和数据包围起来，对数据的访问只能通过已定义的界面。

再做一些说明：

举例来说明一下，比如相思鸟和乌鸦，我们在抽象时，我们忽略那些比如嘴不一样，而我们只在意它都是有嘴的：mouth；我们忽略它们羽毛颜色的不一样，而只在意它们的羽毛是有颜色的:color；然我们**抽象**出嘴、羽毛颜色等特点。

然后通过抽象出的这些特点，将它们**封装**成鸟类Bird，这就是封装。

在使用时，我们会通过封装出的Bird类来给鸟类的属性赋值，比如bird.mouth=尖嘴，bird.mouth=嘴，这样我们又还原出鸟类的不同的特点，这正印证了题主的那句话 “**_抽象让我们忽略细节，在不的层次上处理细节，封装则是填补了抽象留下的空白_**” 。

作者：80岁未成年

链接：<https://www.zhihu.com/question/20266563/answer/63441258>

来源：知乎

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。