



链滴

# Redis 学习笔记 - 入门篇

作者: [shengfan](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1492937080015>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p><strong>Redis 是什么? </strong></p>

<p>Redis(REmote DIctionary Server 远程字典服务器)是一个开源的使用 ANSI C 语言编写的、支  
网络、可基于内存亦可持久化的日志型、字典型结构的数据库(非关系型)。</p>

<p>解释一下定义,所谓的字典型,也就是我们常见的 Key-Value 结构。允许其他应用通过 TCP 协  
读写字典中的内容。Redis 数据库的所有数据都存储在内存中,因此读写速度异常迅速,每秒大约能  
行 10 万次左右的键值读写,对应的也有持久化到硬盘的功能。</p>

<p><strong>Redis 的特性/优点: </strong></p>

<p><strong>1、存储结构</strong></p>

<p>采用字典数据类型(Key-Value).<br>

Redis 的目前支持的数据类型共有 5 种: </p>

<ul>

<li>字符串类型(Strings)</li>

<li>散列类型(Hashes)</li>

<li>列表类型(Lists)</li>

<li>集合类型(Sets)</li>

<li>有序集合类型(Ordered Sets)</li>

</ul>

<p><strong>2、内存存储与持久化</strong></p>

<p>Redis 数据库的所有数据都存储在内存中,由于内存相对于硬盘读写速度的差异,Redis 的读写  
度相对也有了非常明显的优势。断电或程序退出时,将所有数据持久化到硬盘中。</p>

<p><strong>3、功能丰富</strong></p>

<p>Redis 虽然是作为数据库开发的,但是更多的是用于缓存或队列。</p>

<ul>

<li>

<p>用作缓存<br>

Redis 可以设置 TTL(Time To Live 生存时间),过期自动删除。也可以限制数据占用最大内存,超出  
根据设定规则删除不需要的 Key-Value。</p>

</li>

<li>

<p>用作队列<br>

支持阻塞式读取,也支持发布/订阅消息模式。</p>

</li>

</ul>

<p><strong>4、简单稳定</strong></p>

<ul>

<li>

<p>结构简单<br>

Key-Value 形式。</p>

</li>

<li>

<p>交互简单<br>

采用命令读写数据,如</p>

</li>

</ul>

<blockquote>

<p>#添加了一个 Key 为 hello, Value 为 sheng 的键值对<br>

<strong>set hello sheng</strong><br>

#读取该键值对<br>

<strong>get sheng</strong> </p>

</blockquote>

<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight  
cl">对比关系型数据库的SQL语句,确实方便许多。

</span></span></code></pre>

<ul>

<li>操作具有原子性<br>

所有 Redis 操作都是原子操作，这确保如果两个客户端并发访问，Redis 服务器能接收更新的值。 </li>

</ul>

<p><strong>下载和安装</strong></p>

<p>Redis 官方是不支持 windows 的，但是 Microsoft Open Tech group 在 GitHub 上开发了一个 Win 64 位系统上可以运行的分支版本,项目地址是： <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fgithub.com%2FMSOpenTech%2Fredis" target="\_blank" rel="nofollow ugc">https://github.com/MSOpenTech/redis</a>。 </p>

<p>笔者是在 win7 下学习的，具体的安装过程请参考 <a href="https://ld246.com/forward?goto=http%3A%2F%2Fblog.csdn.net%2Frenfufei%2Farticle%2Fdetails%2F38474435" target="\_blank" rel="nofollow ugc">http://blog.csdn.net/renfufei/article/details/38474435</a>， 下载 .zip 文件，解压后有如下可执行文件，直接可用。 </p>

<blockquote>

<p>redis-benchmark.exe #基准测试<br>  
redis-check-aof.exe #aof 文件修复工具<br>  
redis-check-dump.exe #rdb 文件检查工具<br>  
redis-cli.exe #客户端<br>  
redis-server.exe #服务器<br>  
redis.windows.conf #配置文件</p>

</blockquote>

<p>Linux 下请参考： <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fredis.io%2Fdownload" target="\_blank" rel="nofollow ugc">https://redis.io/download</a> </p>

<p><strong>入门</strong></p>

<p>安装成功后，接下来就开始尝试 Redis 的使用吧。 </p>

<p><strong>1、启动和停止</strong></p>

<p>A、直接到解压的目录下双击 redis-server.exe 启动</p>

<p>B、笔者建议在 CMD 上采用指令操作。 </p>

<blockquote>

<p>cd d:/soft/redis3.2<br>  
redis-server</p>

</blockquote>

<p>这样 redis 服务器就启动了，redis 还提供了 redis-cli.exe 命令行客户端。如果服务启动了，打此客户端上就会显示现在的服务器地址和端口。 </p>

<p>redis 提供了测试连接的命令:ping，如果连接成功，则会返回 pong</p>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>ping<br>  
pong</p>

</blockquote>

<p>redis 的默认端口号是 6379，要修改端口号命令： </p>

<blockquote>

<p>redis-server --port 8080</p>

</blockquote>

<p>端口修改后，客户端访问命令： </p>

<blockquote>

<p>redis-cli -p 8080</p>

</blockquote>

<p>redis 默认是没有访问密码的，要设置 redis 密码访问，命令如下： </p>

<blockquote>

<p>#将 redis 的访问密码设为 123456<br>  
redis-server --requirepass 123456</p>

</blockquote>

<p>修改密码后，客户端访问命令： </p>

<blockquote>

```
<p>redis-cli -a 123456</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p>如果密码错误，客户端上还是显示正确的服务器地址和端口，但是访问时就会收限制： </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>redis-cli -a 123456<br>
```

```
(error)NOAUTH Authentication required.</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p>此外，还有另外一种方式。我们可以发现.zip 文件解压出来的文件中有一个 redis.windows.conf 文件，启动 redis 时，也可以采用 redis.windows.conf 中的配置来启动，端口，访问密码可以在文中修改，然后通过如下命令启动： </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>redis-server redis.windows.conf</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p>当然指定了配置文件后，我们也还是可以通过命令在当次服务启动时覆盖配置文件的配置，但不修改配置文件的值，如： </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>#redis 的日志等级由低到高是 debug>verbose>notice>warning，默认的日志等级是 notice， <br>
```

```
redis-server redis.windows.conf --loglevel warning</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p>停止 redis 服务，只要在命令客户端中输入如下命令： </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>127.0.0.1:6279>shutdown</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p>此后我们的操作都通过 redis-cli.exe 命令行客户端来执行。 </p>
```

```
<p><strong>2、配置</strong></p>
```

```
<p>上面提到了 redis 启动时可以在命令中指定配置，也可以使用配置文件中的配置。 </p>
```

```
<p>在命令客户端中，还有一种命令可以修改 redis 配置，且无需重启 redis 服务器。命令如下： </
```

```
>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>127.0.0.1:6279>config set loglevel warning</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p>查询配置信息的命令如下： </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>127.0.0.1:6279>config get configname</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p><strong>3、多数据库</strong></p>
```

```
<p>redis 实际上默认提供了 16 个数据库来存储字典结构的数据，编号由 0-15，默认使用 0.redis 支持自定义数据库名字，也不支持为每个数据库设置不同的密码。这些数据库并不是完全隔离的，如 flushall 命令可以清空所有数据库的数据。 <br>
```

```
因此不建议一个 redis 数据库实例用于不同的应用。 <br>
```

```
如下命令可以选择数据库： </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<p>127.0.0.1:6279>select 1<br>
```

```
127.0.0.1:6279>get hello<br>
```

```
(nil)<br>
```

```
127.0.0.1:6279>select 0<br>
```

```
127.0.0.1:6279>get hello<br>
```

```
"sheng"</p>
```

```
</blockquote>
```

```
<p><strong>4、基础指令</strong></p>
```

```
<p>1、查询当前库中所有 key。key 支持 glob 风格的通配符匹配。 </p>
```

```
<blockquote>
```

```
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight
```

cl">?:匹配一个字符

</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">\*:匹配任意个(包括个)字符

</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">[:]:匹配区间内的任字符

</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">\x:转译字符, 如要配?则使用\?

</span></span></code></pre>

</blockquote>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;keys pattern</p>

</blockquote>

<p>2、判断 key 是否存在, 存在返回 1, 不存在返回 0.</p>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;exists key</p>

</blockquote>

<p>3、删除 key</p>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;del key</p>

</blockquote>

<p>4、获得 key 的类型, 返回的值可能为: string(字符串), list(列表), hash(散列), set(集合), zse(有序集合)</p>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;type key</p>

</blockquote>

<p><strong>5、字符串类型</strong></p>

<p>字符串类型是 redis 中最基本的类型, 能存储任何形式的字符串, 包括二进制, json 甚至图片。

<p>个字符串类型的最大容量是 512M。</p>

<p>A、赋值和取值【set key/get key】</p>

<blockquote>

<p>#添加一个字符串类型键值对</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;set key val</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>ok</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>#根据 key 读取键值</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;get key</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>val</p>

</blockquote>

<p>B、数字递增/递减【incr key/decr key】</p>

<p>如果字符串是整数形式, redis 提供了指定键值递增/递减的命令:</p>

<blockquote>

<p>#如果 key 不存在, 则默认值为 0,然后执行递增操作, 返回的值为 1</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>127.0.0.1:6279>&gt;incr key</p>

```
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 1</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#如果值不是整数, 则提示错误</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set key test</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>incr key</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(error) ERR value is not an integer or out of range</p>
</blockquote>
<p>这里值得一提的是, 因为 redis 的原子性, 如果有多个应用同时对一个 key 执行递增操作, 则会自增一次, 两个应用得到的分别是 1 和 2.</p>
<p>C、整数加法/减法【incrby key num/ decr key num】</p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set num 1</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>incrby num 3</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 4</p>
</blockquote>
<p>D、浮点数加法/减法【incrbyfloat key float/decrbyfloat key float】</p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set num 1</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>incrbyfloat num 2.22</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"3.22"</p>
</blockquote>
<p>E、字符串拼接【append key val】</p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set string a</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>append string ppend</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"append"</p>
</blockquote>
<p>#拼接多个单词或需要空格隔开的, 需要加上引号</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>append string " with many words"</p>
</blockquote>
```

```
<blockquote>
<p>"append with many words" </p>
</blockquote>
<p>F、获取字符串长度【strlen key】 </p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set string sheng</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 5</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set string 盛</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#redis 中中文用 utf-8 编码，一个中文的长度是 3 字节</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 2</p>
</blockquote>
<p>对于中文读写，可能会遇到显示的是如下的 16 进制字符串： </p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>set key 你好</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>get key</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"\xc4\xe3\xba\xc3" </p>
</blockquote>
<p>遇到这种情况，可使用如下命令，解决中文字符的问题： </p>
<blockquote>
<p>redis-cli --raw</p>
</blockquote>
<p>G、批量读取/批量赋值【mget key1 key2 .../mset key1 val1 key2 val2...】 </p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>mset one 1 two 2 three 3</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>ok</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>mget one two</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>1</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>2</p>
</blockquote>
<p>H、位操作</p>
<p>redis 中提供了 4 个命令用于二进制位操作。redis 存储的是 ASCII 二进制码。 </p>
<blockquote>
<p>#获取指定二进制位的值(0/1)，如果指定的位数超过 key 值的二进制总长度，则返回 0</p>
</blockquote>
```

```
<blockquote>
<p>getbit key offset</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#设置指定二进制位的值，返回修改位的旧值</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>setbit key offset val</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#获取指定字节范围的 1 的数量</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>bitcount key begin end</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#二进制与、或、非、异或操作</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>bitop and/or/not/xor result key1 key2</p>
</blockquote>
<p>下面我们来看几个例子： </p>
<blockquote>
<p>#a 的 ASCII 码为 97，二进制码为 01100001，b 的 ASCII 码为 98，二进制码为 01100010</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>mset key1 a key2 b</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>getbit key1</p>
</blockquote>
<p>(integer) 3</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#修改 a 的左起第七位，将 0 改为 1，即将 a 改为 c</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>setbit key1 6 1</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 0</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>get key1</p>
</blockquote>
<p>"c"</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>bitcount key1</p>
</blockquote>
<blockquote>
```



```
<p>(integer) 4</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>#对 c 和 b 的二进制进行与操作，结果(二进制结果为 01100010)存在 key0 中</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>bitop and key0 key1 key2</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>get key0</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"b"</p>
</blockquote>
<p><strong>6、散列操作</strong></p>
<p>散列适合用于存储对象，一个 key 下可以设有多个字段和对应的字段值。需要注意的是散列的字只能是字符串类型。</p>
<p>一个散列类型的 key 最多可以有 2E32-1 个字段。</p>
<p>A、赋值与取值【hset key field value/hget get field】</p>
<blockquote>
<p>#当 key 中没有字段时，赋值返回值为 1，如果存在，则更新字段值，返回 0</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>hset key car color white</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 1</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>hset key car color black</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>(integer) 0</p>
</blockquote>
<p>B、批量赋值与取值【hmset key field1 val1 field1 val2/hmget key field1 field2/hgetall key</p>
</p>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>hmset key car color white brand ford</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>ok</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>127.0.0.1:6279>hget key car color brand</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"color"</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"black"</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"brand"</p>
</blockquote>
```

```
<blockquote>
<p>"ford"<br>
#查询散列键的所有字段值<br>
127.0.0.1:6279>hgetall car</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"color"</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"black"</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"brand"</p>
</blockquote>
<blockquote>
<p>"ford"</p>
</blockquote>
<p>持续更新中.....</p>
```