



链滴

Redis- 简单动态字符串

作者: [SimpleBin](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1492744171693>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Redis没有直接使用C语言传统的字符串，而自己构建了一种简单动态字符串（Simple Dynamic String）的抽象类型，简称为SDS。并将SDS作为Redis的默认字符串表示。

例如：当我们在redis-client执行如下的命令时：

```
> redis 127.0.0.1:6379>set message 'Hello World'  
>  
> OK
```

那么Redis将会在数据库中创建一个新的键值对，其中：

- 键值对的键是一个字符串对象，对象底层的实现是一个保存着字符串“msg”的SDS。
- 键值对的值也是一个字符串对象，对象底层的实现是一个保存着字符串“Hello World”的SDS。

SDS的定义

每个sds.h/sdshdr结构表示一个SDS值：

```
struct sdshdr{  
  
    int len; //记录buf中已使用字节的数量等于SDS所保存的字符串的长度  
  
    int free; //记录buf中未使用字节的长度  
  
    char []buf; //字节数据，保存字符串  
  
}
```

获取字符串的长度

Redis获取字符串长度可以通过SDS中的len属性来获得，时间复杂度为O(1)。而C语言获取字符串需去遍历char数据来叠加获得，时间复杂度为O(n)。这就保证了在获取字符串长度时不会成为Redis的瓶颈。

杜绝缓存区溢出

除了获取字符串长度复杂度高之外，C语言不记录自身字符串长度带来的另一个问题是容易造成缓存溢出（Buffer Overflow）。SDS属性len可以记录自身字符串的长度，因此当对SDS字符串进行拼接，SDS API会先去检测buf的空间，如果空间不足，SDS先会扩容buf的空间，之后进行拼接。反之，接去拼接。

减少修改字符串带来的内存重分配次数

- 空间预分配

空间预分配用于优化SDS字符串增长操作，当SDS的API对SDS的字符串进行修改，并且要对SDS进行空间扩展的时候，程序不仅会为SDS分配修改所必须的空间，还会为SDS分配额外未使用的空间。公式主要有SDS中的len属性的大小决定。当len属性值小于1MB时，buf数组的实际长度为len(修改的len值)*2+1byte，这时len和free相等，一个字节用于保存空字符。当len属性值大于1MB时，buf数组的实际长度为len(修改后的len值)+1MB+1byte，这时free的值为1MB。通过内存预分配策略，Redis可以减少连续执行字符串增长操作所需要的内存重分配次数。

- 惰性空间释放

惰性空间释放用于优化SDS字符串缩短操作：当SDS的API需要缩短SDS所保存的字符串时，程序并不去使用内存重分配来回收字符串缩短后多出来的字节，而是使用free属性将这些字节的数量记录下来并等待将来使用。

二进制安全

由于SDS是通过len属性来判断字符串是否结束的，而不是使用空字符串来判断字符串是否结束的，且SDS的API都是二进制安全的，所有的SDS API都会以处理二进制的方式来处理SDS存放在buf数组的数据，程序不会对数组中的数据进行任何的过滤，限制，假设，数据在写入和读出的时候是一致的。

兼容部分C字符串函数

虽然SDS API是二进制安全的，但它依然遵循C字符串以空字符结尾的惯例。

总结

C语言字符串

获取字符串长度的时间复杂度为O(N)
度的时间复杂度为O(1)
API是不安全的，可能会造成缓存区溢出的，不会造成缓存区溢出
修改字符串N次必须需要执行N次内存重分配
字符串N次最多需要执行N次内存重分配
只能保存文本数据
可以使用所有的函数

SDS

获取字符串
API是安
修
可以保存文本和二进制数据
可以使用部分函数

SDS API

| 函数 | 作用 | 时间复杂度 |
|------------------------------------|-----------------------|--------|
| sdsnew (N),N为给定C字符串的长度 | 创建一个给定包含C字符串的SDS | |
| sdsempty (1) | 创建一个不包含任何内容的空 SDS | |
| sdsfree 被释放的SDS的长度 | 释放给定的SDS | O(N),N |
| sdslen 以直接去读取SDS的len属性, O(1) | 返回SDS已使用的字节数 | |
| sdsavail 以直接去读取SDS的free属性, O(1) | 返回SDS未使用的字节数 | |
| sdsdup (N),N为给定SDS的长度 | 创建一个给定SDS的副本 (copy) | |
| sdsclr 用惰性空间释放策略, O(1) | 清空给定的SDS字符串内容 | |
| sdsconcat (N),N为拼接C字符串的长度 | 将给定的C字符串拼接到的SDS字符串的末尾 | |

| | |
|--------------------------------|--|
| sdscatsds (N),N为拼接SDS字符串的长度 | 将给定的SDS字符串拼接到另一个SDS字符串的末尾 |
| sdsncpy (N),N为被复制C字符串的长度 | 将给定的C字符串复制到SDS中, 覆盖原来SDS中的字符串 |
| sdsgrowzero (N),N被扩展的新增字节数 | 用空字符串将SDS扩展到指定的长度 |
| sdsrange (N),N被保留的字节数 | 保留SDS给定区域的数据, 不在区域的数据覆盖或者清除 |
| sdstrim 串中出现过的字符 | 接受一个SDS和C字符串的参数, 从SDS中移除所有在C字符串中出现过的字符 O(N*N),N为给定C字符串的长度 |
| sdsncmp N),N两个SDS中len较小的值 | 对比两个SDS是否相等 |

○