



链滴

TranslateAnimation 动画

作者: [momoda](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1492491475941>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<h4 id="TranslateAnimation-float-fromXDelta--float-toXDelta--float-fromYDelta--float-toYDelta--来定义动画">TranslateAnimation(float fromXDelta, float toXDelta, float fromYDelta, float toYDelta) 来定义动画</h4>

<h5 id="float-fromXDelta-动画开始的点离当前View-X坐标上的差值">float fromXDelta 动画开始的点离当前 View X 坐标上的差值</h5>

<h5 id="float-toXDelta-动画结束的点离当前View-X坐标上的差值">float toXDelta 动画结束的点离当前 View X 坐标上的差值</h5>

<h5 id="float-fromYDelta-动画开始的点离当前View-Y坐标上的差值">float fromYDelta 动画开始的点离当前 View Y 坐标上的差值</h5>

<h5 id="float-toYDelta-动画开始的点离当前View-Y坐标上的差值">float toYDelta 动画开始的点离当前 View Y 坐标上的差值</h5>

<h4 id="常用方法- ">常用方法:</h4>

<h6 id="代码如下- ">代码如下:</h6>

<p>animation.setDuration(long durationMillis); //设置动画持续时间</p>

<p>animation.setRepeatCount(int i); //设置重复次数</p>

<p>animation.setRepeatMode(Animation.REVERSE); //设置反方向执行</p>

<h4 id="Xml属性- ">Xml 属性: </h4>

<h6 id="代码如下-- ">代码如下:</h6>

<p>android:duration: 运行动画的时间</p>

<p>android:repeatCount: 定义动画重复的时间</p>