



链滴

# 笔记\_Java 语言的动态性

作者: [damoluomu](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1491618558285>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## 反射 API

使用场合

<blockquote>

要调用的方法或者要操作的域的名称按照某种规律变化的时候。

</blockquote>

典型场景 1

<blockquote>

在 Servlet 中用 HTTP 请求的参数值来填充领域对象。

</blockquote>

典型场景 2

<blockquote>

在数据库操作中，从 SQL 查询结果集中创建并填充领域对象。数据库的列名和领域对象的属性称也存在着类似的对应关系。

</blockquote>

术语

Constructor

Field

Method

构造函数

nested class 嵌套类

**静态嵌套类**

**非静态嵌套类**

<blockquote>

如果构造函数声明了长度可变的参数，在获取构造函数的时候，要使用对应的数组类型的 Class 象。这是因为长度可变的参数实际上是通过数组来实现的。

</blockquote>

field 域

<blockquote>

类 > 静态域

</blockquote>

<blockquote>

对象 > 实例域

</blockquote>

只能对类中的公开域进行操作。私有域没有办法通过反射 API 获取到，也无法进行操作。

方法

<blockquote>

与构造函数和域不同的是，通过反射 API 可以获取类中的私有方法。调用私有方法之前，需要先用 Method 类的 setAccessible 方法来设置可以访问的权限。

</blockquote>

## 动态代理(dynamic proxy)

AOP 面向切面编程

cross-cutting 横切

动态代理只对接口起作用。

## 动态语言支持

<blockquote>

JSR 292

Java 标准库中新的方法调用 API

Java 虚拟机规范中新的 invokedynamic 指令

</blockquote>

<blockquote>

**method handle** 方法句柄

</blockquote>

<ol>

<li>方法句柄的类型</li>

- <li>方法句柄的调用</li>
- <li>参数长度可变的方法句柄</li>
- <li>参数绑定</li>
- <li>获取方法句柄</li>
- <li>方法句柄变换</li>
- <li>特殊方法句柄</li>
- <li>使用方法句柄实现接口</li>
- <li>访问控制权限</li>
- <li>交换点</li>
- <li>使用方法句柄进行函数式编程</li>

</ol>

<blockquote>

<p>通过方法句柄可以直接调用该句柄所引用的底层方法。 </p>

</blockquote>

<blockquote>

<p>通过反射 API 获取方法句柄。 </p>

<p>获取和设置数组中元素的值的方法句柄</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p><strong>Null object</strong> 空对象</p>

<p>MethodHandles 类中的 identity 方法和 constant 方法的作用类似于在开发中用到的“空对象 Null object)” 模式的应用。 </p>

</blockquote>

<blockquote>

<p><strong>原始方法句柄</strong> </p>

<p>变换之前的方法句柄</p>

<p><strong>新方法句柄</strong> </p>

<p>变换之后的方法句柄</p>

</blockquote>

<blockquote>

<p><strong>预处理方法句柄</strong> </p>

</blockquote>

---

<p><strong>元方法句柄</strong> </p>

<blockquote>

<p>通过 invoker 方法和 exactInvoker 方法得到的方法句柄。具有调用其他方法句柄的能力。 </p>

</blockquote>

<p><strong>查找类</strong> </p>

<blockquote>

<p>在 Lookup 对象被创建的时候，会记录下当前所在的类。 </p>

<p>只要查找类能够访问某个方法或域，就可以通过 Lookup 的方法来查找到对应的方法句柄。 </p>

</blockquote>

<p><strong>交换点</strong> </p>

<blockquote>

<p>交换点的一个重要作用是在多线程环境下使用，可以在多个线程中共享同一个交换点对象。当某线程的交换点状态改变之后，其他线程所使用的 guardWithTest 方法返回的方法句柄的调用行为就发生变化。 </p>

</blockquote>

<p><strong>function pointer</strong> 函数指针</p>

<p>在程序中，方法句柄可以在对象之间自由传递，不受访问控制权限的限制。 </p>

<p><strong>currying</strong> 柯里化</p>

<blockquote>

<p>对一个方法的参数值进行预先设置后，得到一个新的方法。 </p>

</blockquote>

## invokedynamic 指令

Java 虚拟机 4 种方法调用指令

**invokestatic**

**invokespecial**

**invokevirtual**

**invokeinterface**

对于 invokedynamic 指令来说，在 Java 源代码中是没有直接的对应产生方式的。

**single dispatch** 单派发

**dynamic call site** 动态调用点

**bootstrap method** 启动方法

对 invokedynamic 指令的调用实际上就等价于对方法句柄的调用，具体来说是被转换成对方法柄的 invoke 方法的调用。

Java 语言的动态性体现在 脚本语言支持 API、反射 API、动态代理和 Java7 中通过 JSR292 引入的动态语言支持上。

JSR292 引入的方法句柄在灵活性上要远胜于反射 API 中的 Method 类。

---

书《[201205]深入理解 Java7 核心技术与最佳实践(成富 著)》