



链滴

# Python 3 高级特性

作者: [jiangyue](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1491125927184>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

- list、tuple、str 都可以做切片操作，如 l 是一个 list，`l[0:10]` 表示取 l 中前 10 个元素，`l[3:-2]` 表示取 l 中第 4 到倒数第 2 个元素之前
- 当取得第一个元素为 list 中第一个元素或取得最后一个元素为 list 中的最后一个元素时，可省略 0 即 `l[:5]` 表示取前 5 个元素，`l[-3:]` 表示取 list 中最后 3 个元素
- `l[:10:2]` 表示对 l 的前 10 个元素，每 2 个取一个
- `'ABCDEF'[:4:2]` 的结果为 'AC'
- Python 中的 for 循环可以作用于任何可迭代对象，如 list、tuple、str，甚至 dict
- 默认情况下 dict 迭代的是 key，如要迭代 value，可以用 `for value in d.values()`
- `for k, v in d.items()` 可用于同时迭代 key 和 value
- 判断一个对象是否为可迭代对象，可通过 collections 模块的 Iterable 类型判断
- 要使用 Iterable 判断对象是否可迭代，需先通过 `from collections import Iterable` 导入 Iterable 类型，再使用 `isinstance(xxx, Iterable)` 判断是否可迭代
- `enumerate()` 函数可以将 list 转为 索引--元素 对，可在 for 循环中同时迭代索引和元素本身，`for i, value in enumerate(['A', 'B', 'C'])`
- 列表生成式可以便捷地生成列表，如 `[x * x for x in range(3)]` 可生成列表 [0, 1, 4]
- 列表生成式中在 for 循环后可以加条件判断，如 `[x for x in range(10) if x % 2 == 0]` 可生成列表 [0, 2, 4, 6, 8]
- 列表生成式中可以使用多成循环生成全排列，如 `[m + n for m in 'AB' for n in 'XY']` 可生成列表 ['AX', 'AY', 'BX', 'BY']
- for 循环可同时迭代多个变量，所以列表生成式也可以使用两个变量生成列表，如 `[k + '=' + v for k, v in d.items()]`
- generator 为 生成式，可在循环中计算出后续的元素
- 将列表生成式中的 `[]` 改为 `()` 即可创建出 generator，如 `g = (x for x in range(10))`
- `next()` 函数用于获取 generator 的下一个返回值，如首次调用 `next(g)` 得到 0，再次调用得到 1，有更多元素时抛出 StopIteration 异常
- for 循环可用于迭代 generator 而避免 StopIteration 错误，如 `for n in generator:`
- yield 为 Python 中的一个关键字，用于定义 generator，使用了 yield 关键字的函数为 generator
- 使用 `next()` 函数获取 generator 的返回值时，每调用一次 `next(g)`，可获得一次 yield 的返回值
- 杨辉三角可使用 generator 生成

```

      1
     1 1
    1 2 1
   1 3 3 1
  1 4 6 4 1
 1 5 10 10 5 1
~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~

```

```

def triangles():
    l = [1]
    while True:
        yield l

```

```
l = [1] + [l[i-1] + l[i] for i in range(len(l)) if i > 0] + [1]
```

- list、tuple、dict、set、str 等数据类型都可用 for 循环处理，这些可以直接作用于 for 循环的对象统称为可迭代对象：Iterable
- generator 不但可以作用于 for 循环，还可以被 `next()` 函数调用返回下一个值，为 Iterator
- Iterator 对象表示的是一个数据流，可以看做一个有序序列，在使用过程中不能提前知道序列的长度，只能通过 `next()` 函数按需获取下一个数据
- Iterator 的计算是惰性的，只有在需要返回时才计算
- Iterable 对象可以通过 `iter()` 函数转为 Iterator 对象