



链滴

学习 JAVA 第二天 ---- 一切都是对象

作者: [DogUnderSunset](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1490137107171>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

关于想法

早上起来刷了一下Solo的论坛，看到这些个大神一个个的啊，简直上天，今年25了，他们多少岁不清，估摸着像论坛创始人应该30出点头吧，我30的时候会是什么样子我很期待。

值得期待的事情总是美好的，比如我的小火鸡要在最近出生了，昨天晚上睡觉前手放在他麻麻肚子上时候，我的天呐，简直在里面翻江倒海，力气怎么这么大。

使用solo也快要两个月了，今天突然突发奇想，为什么solo作为拥有社区平台，不推出客户端呢？(原谅一个IOS出生的人总是会想这些)，自己平台完全可以实现，自己写接口取自己的帖子，读取消息，信息什么的，都可以实现，但是论坛那边不太好搞，要不写爬虫？

一切都是对象

这一章主要讲JAVA本身优点以及一些机制，仅挑觉得有价值的记录一下：

1.永远不需要销毁对象:

相对于C,C++,Java对作用域的功能做了相应的加强，从自动回收方面来说，Java做到了不需要像C,C++那样担心泄露啊什么问题的，在一个对象的作用域结束的时候，Java本身机制会做相应的自动回收。

2.关于static

在对象中，用Static修饰的变量或者方法，则升级成为全局(相对于项目来说)的一个变量或者方法，也是其实这个变量不会和这个对象的任何实例关联在一起，意思也就是，不管哪个改变了它，那么别人使用它的时候也是发生改变了的，其实，从另外一个角度讲，用Static修饰的变量或者方法，在物理地址上，有且仅有一块地。

吐槽

为什么丈母娘还没起来，说好的猪肝面呢？饿了

CEO终于明白了15天一个系统的需求简直就是在做梦，于是要我15天内给出系统在数据交互上面的计

这几天经常看见各种大牛的帖子、新闻什么的招致我的羡慕嫉妒，不过我不会觉得他们遥不可及，老从什么都不会(除了数据结构)到现在也就一年的时间，再给我3年，我相信我可以。