



链滴

小程序中子页面向父页面传值案例

作者: [idxiu](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1490003943343>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p style="word-wrap: break-word; margin-top: 0px; margin-bottom: 20px; padding: 0px; border: 0px; white-space: normal; color: rgb(44, 62, 80); font-family: "PingFang SC"; "Hiragino Sans GB"; "Helvetica Neue"; "Microsoft Yahei"; "WenQuanYi Micro Hei"; sans-serif; line-height: 27px; background-color: rgb(249, 249, 245); text-align: left;">

+采取的方法:

</p>

<p style="word-wrap: break-word; margin-top: 0px; margin-bottom: 20px; padding: 0px; border: 0px; color: rgb(102, 102, 102); white-space: normal; font-family: "PingFang SC"; "Hiragino Sans GB"; "Helvetica Neue"; "Microsoft Yahei"; "WenQuanYi Micro Hei"; sans-serif; line-height: 27px; background-color: rgb(249, 249, 245);">

从页面路由栈中直接获取和操作目标Page对象，这种方式，是调用小程序的API:<strong style="word-wrap: break-word; margin: 0px; padding: 0px;"> getCurrentPages()，来获取当前页面路由栈的信息，这个路由栈中按照页面的路由顺序存放着相应的Page对象，我们可以很容易的获取到上一级页面的完整Page对象，从而使直接调用Page对象的属性和方法为可能。

</p>

```
class="brush:java;toolbar:false"> var pages = getCurrentPages();
var currPage = pages[pages.length - 1]; //当前选择好友页面
var prevPage = pages[pages.length - 2]; //上一个编辑款项页面
```

//直接调用上一个页面的setData()方法，把数据存到上一个页面即编辑款项页面中去

```
prevPage.setData({
```

```
name: currentfriend.name //当前选择的好友名字赋值给编辑款项中的姓名临时变量
```

```
});</pre>
```

<p>

</p>

<iframe frameborder="no" border="0" marginwidth="0" marginheight="0" width=330 height=86 src="//music.163.com/outchain/player?type=2&id=432506345&auto=1&height=66"></iframe>