链滴

实习之需求文档：User Story 与 4+1View（一）

作者：tianxin
原文链接：https://ld246.com/article/1487254574293
来源网站：链滴
许可协议：署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)

需求文档之 User Story 与 4+1 View

敏捷开发

在面对需求快速的不断变化中而诞生的软件开发方法。

个人理解：就是先实现出一个初版的系统，然后不断更新，不断迭代。

原因：

1. 对于一个项目而言，即使前期花了足够多的时间进行调研来编写需求，也很难保证需求不会改动。以在需求编写与项目开发之间存在一个平衡点。

User Story

需求文档最主要的目的：**该系统需要哪些功能**

用户故事的作用

1. who: 表明谁需要这个功能 （Role）
2. what: 表明是什么功能 （Activity）
3. value: 表明该功能的意义（目的、作用）是什么 （Value）

倘若没有value，则该功能可能没有意义。

博客系统

1. 作为一名用户(who)，能够添加文章(what)，以便记录内容(value)
2. 作为一名用户(who), 能够查看他人文章(what)，以便大家互相学习、点赞(value)

4+1 view

五个视图分别是：场景、开发视图、逻辑视图、过程视图、物理视图。

这五个视图的作用是：在有了User Story之后，对需求的进一步分析，而不同视图则站在不同的角度。

场景与UML用例图

场景的表现形式就是用例图。
而用例图最大的作用是：描述用户和系统之间的关系。

一、从User Story中抽离出用户类别

1. 游客
2. 普通用户
3. 管理员
4. 超级管理员

二、从User Story中抽离出系统功能

1. 文章系统
2. 标签系统

三、将用户和系统功能的管理对应起来

逻辑视图与UML类图

根据User Story，抽离出有哪些实体

在用类图将这些实体之间的关系体现出来

- 1对1
- 1对多
- 多对多

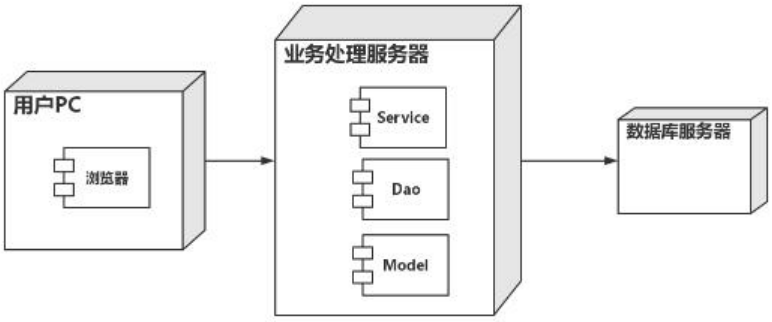
过程视图与UML泳道图（活动图、序列图）

以某个功能为切入点，分析整个功能的流程。

开发视图

分层次的列出该系统的技术构架

物理视图与UML部署图



之前并未上过软件工程的相关课程，在此初步整理一份。