

# WDTP, 一款笔记, 写作, 博客三位一体的软件, 同时也是个静态网站生成器

作者: [Akkuman](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1486268222065>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

\*\* 首先声明作者不是我，是一位朋友SwingCoder,文章首发与凯迪，然后发布到v2ex，我帮他转过的\*\*

WDTP 是一款“三合一”的另类写作工具与桌面 GUI 单机性质的静态网站（博客）生成器，这个项的主页是：

<http://underwaysoft.com/works/wdtp/index.html>

WDTP：源于凯迪论坛的又一款写作利器

2016 年年初，我在凯迪论坛看帖的时候，意外地发现了一座高楼，所讨论的话题是我前几年很感兴趣的。于是开始关注，时不时也掺和几句，然后就和几位骨干帖友混了个脸熟——其中一位是陈坪先生有天我去拜访他的博客，浏览文章的时候突然冒出一个 idea，可能更像是一些自我觉察，大致如下：

多年以来，在写稍微正规一点的东西时，Pages 或 Word 之类的巨无霸实在让人心累，可能也不是必要。即便这些巨无霸，对多个文档的集中组织与结构化管理也不好使，更别说那些纯文本的编辑器网页端基于各类脚本写就的编辑器；

平时读书、学习或做笔记时，除了我个人开发的一款同类软件，Evernote 等臃肿不堪的云笔记已经难让我有愉悦的使用体验；

写博客时，我可能并不需要 WordPress 等服务器端运行的脚本+数据库，更别说现成的各类博客平台 ...

诸如此类。相信其他一大批小众也会有这些想法。说实话，以上这些真心不好用，尤其是学习与使用本，还有使用时的心情，数据的随时检视、备份、管理与迁移，远程修改、调试与刷新等等。很折磨。它们或许非常适合更广泛的一大批用户，某些情况下肯定也是非用不可，但很多时候确实不再适合，也没必要时时动用这些怪兽级的庞然大物。

更进一步，笔记、写书、博客、网站这几件看似互相割裂的事，其实完全可以也早就应该简简单单、清爽爽地合而为一了。而写作时，“内容与样式分离、样式与模板分离”等程序员最熟悉的理念与常做法，这么多年以来，我为什么没有在自己的文字写作过程中更深入地理解和贯彻呢？有点不应该。

想法中还包括了其他。比如：“静态网站生成器（Static Site Generator）”，这东西近两年在喜尝鲜的技术类博主中很受推崇。有媒体放言：“下一批互联网大事件中，新型的静态网页及其生成将列其中”……据我所知，这类程序目前至少上百，采用了各种各样的编程语言，它们中比较知名的有：eklly、Hugo、Hexo、Octopress、Pelican、Hyde 等等。尤其是 Jekyll，背靠 Github 这棵大树，几乎一夜之间风靡全球。我对此做了一些肤浅的调查，一个匪夷所思的事实是：就我所接触到的“对口者”，竟无一例外——清一色的命令行程序！没有 GUI，没有文本编辑器与可视化的 TreeView，有的居然还要安装整个语言环境或依赖库。动辄百兆以上，太让人愤慨了。大不说，还麻烦。无论取、安装，还是设置、使用，都不直观，也不方便，对一般人来说门槛有点高。这就势必将更广泛的户群（比如普通的写作者）排斥在外，使他们很难享受到文本标记语法、内容/样式分离、高自由度灵活随意的静态博客等另类而好玩的写作/分享模式。

既然尚无，那迟早就会有人下手，不妨等等，于是我就把这个事搁置了。此期间，我曾加入一个推广静态生成器的国内群，也在 Stack Overflow 上转了转，四下打探一番，无果。有人曾抱怨过，但最也是不了了之。

浏览陈坪先生的文章时，以上想法突然变得强烈起来。我琢磨了一下，这个事技术含量虽不高，但并轻巧。脏活总是让同行包揽始终让人过意不去，干脆我自己趟一次浑水，再造个轮子吧：写一款跨平台且简洁清爽的桌面版静态网页生成器，顺便糅合上面提到的那几个功能，尽量将它们捏到一起，争取的轻巧点、优雅点，先把基础和架子搭起来，后续事务和细化处理慢慢再捋拐。

琢磨的七七八八后，就立项动工了。关于编程语言的选择，脚本不考虑，平台相关的谢绝，数据库滚。这么一来，似乎只有 Java 或 C++了。Java 一贯不是我篮子里的菜，就 C++吧。

然后.....然后就是今天 WDTP 内测版的首发，地点就在凯迪论坛的猫眼看人版块。可能有点唐突违和，请允许我解释一下：一方面这个程序的诞生确实与凯迪有直接的关系；另一方面此处风云际会、藏龙卧虎，能写、会写、喜欢写的人非常多，给这批笔友提供另一件顺手的写作工具应该是一件有意思的事。此外，似乎还没有哪位同行在这样的大杂烩论坛里做过这种类型的“主播”。这事有挑战性，风险并小。但我想试试。

产品的首发式上，一般都会真真假假、虚虚实实地谈谈愿景、希望什么的。我这会儿有点忐忑，不敢口无遮拦。现在最大的希望是：值班编辑此刻心情不错，不删改这个贴，也不打算将它转移到凯迪的其它版块里。

关于程序的授权方式和性质，GPL v3，开源免费。不光凯迪的网友，全世界任何个人和组织都可以任意使用、传播、解剖源码或 PR 贡献，也接受来自任何方面的捐助。这些没什么需要多解释的。该有的，《授权协议》里都提到了，不够我再加几条：)

项目开工后，中间曾停工 3 个多月。2016 年我周围发生了几件悲伤的事，让人心碎，这几乎导致了项目的夭折。费了很大劲我才将自己振作起来，硬挺着把 WDTP 的第一个版本敲了出来。活干得如何横竖不论，交给诸位评说。目前 Bugs 肯定一堆，代码急需规整，很多细节也亟待完善。我实在不好意思说自己是一个敲了整整 30 年代码的老一代苦逼程序员——面老色衰，人狗远之。大江东去，属于我们的时代过去了.....滚出这个行业之前，尽力散发点余温吧。希望热情还在，理想还在，更希望能听真实而有价值的反馈与意见，以及各位同行的 PR 提交、无私贡献。

可能有人对大部分开源软件的维护更新感到不放心。我在此表个态吧：未来很长一段时间内，我可能每天都要用它，而且是重度使用。无论作为设计人、开发者、项目的第一责任人，还是作为用户之一，肯定不愿意为了它而过分难堪或郁闷，更不会让它在七歪八扭、一团乱麻的失控状态下无果而终。

关于 WDTP，还有几个必须要感谢的人——期待未来会更多，以后有机会一定专门提及。

That's it. 谢谢所有看了此贴的人，谢谢即将成为 WDTP 用户的每一个人，谢谢陈坪先生和那个高楼贴，以及该贴中所有让我感到温馨的人。

今日立春，使用愉快！

SwingCoder 2017.02.03 于凯迪论坛

本文已发布在凯迪论坛的猫眼看人版块：<http://club.kdnet.net/dispbbs.asp?id=12102372&boardid=1>

WDTP 简介：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/introduce.html>

授权协议（免责声明与使用许可）：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/license.html>

下载、安装及运行：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/download.html>

WDTP 原生支持的 Markdown 语法及默认的渲染效果：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/mDemo.html>

快速上手：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/gettingStarted.html>

常见问题及解决方案：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/QA.html>

主要更新记录：<http://underwaysoft.com/works/wdtp/updateList.html>

Memo list:<http://underwaysoft.com/works/wdtp/memoList.html>

欢迎大家下载试用并提出宝贵意见！

谢谢！

# WDTP-主要更新记录

- 2017.02.04
- 编辑器右键菜单，插入，新增“插入图注 /表注”
- 插入图片或表格时一并插入图注和表注行
- Markdown 解析新增语法：图注和表注，语法格式“^^ 注解文字”
- 2017.02.03
- 发布 macOS 和 Windows 两个平台下的内测版（0.9.170201）
- 系统菜单新增：重置 /修复系统默认的模板及样式表
- 实现：项目数据的打包与解包
- 文档内搜索所选内容添加快捷键。F3：下一个，Shift + F3：上一个

这个项目目前的 github 地址是：

<https://github.com/LegendRhine/WDTP>

我现在还没想好，可能过一段时间将它单独拉出来，或者放在另一个账户下，或者拉到国内，这样方便大家访问和 PR。

我最近会尽快规整代码，完善注释和开发文档，便于各位同行、老师审阅代码并无私贡献。