



链滴

volatile 的是与非

作者: [eddy](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1485219733352>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

volatile关键字所做的事情

被volatile修饰的属性，在修改属性的值的时候，会增加一个内存屏障，将包括该属性在内的前面所修改的属性刷新CPU缓存，做到属性的变化对其他线程可见。

volatile关键字的用处

保证属性的安全，即属性的任何变化都能够做到及时对其他线程可见。

volatile不等同于线程安全

由于一个线程会将临界变量的值压入线程栈，类似在线程栈中对临界属性做了备份，所以即使临界属时时保证为最新的值，但无法更改线程栈中的备份，所以也就无法做到线程安全。

下面来看一个具体示例，用来解释线程是如何备份变量的值。

java源码:

```
public class T2 {  
  
    private Integer i = 1;  
  
    public void test3() {  
        i = i + 2;  
    }  
}
```

反汇编:

Compiled from "T2.java"

```
public class test.T2 {  
    public test.T2();  
    Code:  
    0: aload_0  
    1: invokespecial #1          // Method java/lang/Object.<init>:()V  
    4: aload_0  
    5: iconst_1  
    6: invokestatic #2          // Method java/lang/Integer.valueOf:(I)Ljava/lang/Integer;  
    9: putfield    #3          // Field i:Ljava/lang/Integer;  
   12: return  
  
    public void test3();  
    Code:  
    0: aload_0  
    1: aload_0  
    2: getfield    #3          // Field i:Ljava/lang/Integer; -- 将属性i的引用压入栈顶  
    5: invokevirtual #4          // Method java/lang/Integer.intValue():I --i的引用出栈并调用i  
    tValue()方法，并将结果压入栈顶  
    8: iconst_2  
    9: iadd  
   10: invokestatic #2          // Method java/lang/Integer.valueOf:(I)Ljava/lang/Integer;
```

```
13: putfield    #3          // Field i:Ljava/lang/Integer;  
16: return  
}
```

可以看出，在`test3`方法中，虚拟机会拿到临界变量`i`的值，并且将`i`的值压入栈顶，后续计算操作使用的是线程栈中的值进行操作。

结论

所以，`volatile`可以保证属性安全，但并非保证线程安全。

说明

博主是个水货，如果写的不对的地方欢迎大家指出来。

[原文地址](#)