



链滴

2016 半途出家的 PM

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1485104264974>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

忆2016

叙

- 还有5天就是除夕了
- 还有10天 Erik 就满2岁了
- 还有28天我就31岁了

感觉到了一个人生的分岔口，最近一个月都在不停的思考。是留下？是去薪水更高的公司？抑或是为客派 燃尽自己？

家

- 有时候还是没控制好自己的情绪，会和母亲斗上几句。也许这就是家庭，有争吵、有关怀、有信任在他们面前说话可以不经过大脑。当然，在公共场合我也很少经过大脑 ☹️ weat_smile 。有时候想太多，结果却不尽其然，为何不一吐为快？
- Erik 今年有一个季度没在身边，感觉很对不起他。本应该陪伴他一起成长、看他一天天懂事的。可我想为他创造一个更好的未来。这一切值得么？我能为他创造更好的未来么？
- D, 上半年和他的状态几近崩溃。自从他戒酒后，感觉又回到了从前。他居然真的做到了，很出乎的意外。但同时心中还是很害怕再回到那一段岁月。。。

工作

- 这一年的工作重心有很大的变化，从一个技术宅变为了 PM。有付出、有失去。身在这样一个职位往往会看到更多的是人性。
- 这一年几乎很少碰触业务代码，只写了点工具类、灌输了下前端主流技术。
- [gulp-header-license](#) 居然每周都陆陆续续有下载，足以。
- [Emulation](#) 本来是计划放一些技术要点的，但到目前为止只放了 ES 6 & 7
- 搭建了公司内部的 FE Docs
- 由于使用 React.js, 项目比较多和杂。所以基于 Webpack 简单的做了一些通用打包、自动提交、自动部署的脚手架。
- 打通 RN 通往 Android 的通道，iOS 实在没精力，交给了一个小伙伴。于个人、团队、公司、产，这条路也是走的困难重重。
- 其实比较想做的是符合公司一系列的前端组件，但是由于我的大部分精力花费在了下一条中，所以配给手下的小伙伴去写，但是想象和现实差别很大。小伙伴们都忙于项目，没能腾出一个完整的人来护和写示例。然后然后就跪了，每个组建都有好几套。这个应该是我最大的失误了。
- 做为 PM, 更多的时间被花费在为团队找合适的项目。项目大一点的需要纠缠在各个 Team 之间人、协调任务、安排进度、处理各种突发情况。除此外还要保证项目质量、上线及后期客服反馈等等最难受的是后几个月产品去线下了，还要替他写 PRD, 半夜都还在做客服 ☹️
- Team 从一开始的三个人，我、一个前端、一个后端，没有产品经理。到现在的 6 个人，25 个项目，依旧没有产品。公司不给我们组配备全职的产品，我只能凭借个人魅力去东借下、西借下。还好魅足够，也有自动送上门的。哇哈哈哈哈哈 ~ ~ ~ 当然偶尔眼拙，最后也有项目没用多久就停了的。
- 总之工作方面是蛮充实的一年，处理突发情况的能力提高了，看人看事能够更加的客观。可是感觉

术邈下一大截，每每看到我的小伙伴们讨论具体细节时，我只能远远的看着、听着。。。

B3log

- [Symphony](#) 一直在努力
- [Solo](#) 改了后台、改了编辑器。吐槽终于少了，就是皮肤没做几个
- [HacPai 书单小程序](#) 花费时间最少，Star 也少，但共享的感受很微妙
- [Wide](#) 从 16 年 10 月以后就再也没有动过，还好没长草
- [gulp-header-license](#) 欠了很久的单元测试始终没有补上，如果没有什么 bug，应该就是这样子啦
- [emulation](#) 不经常用，很快也就遗忘了

未来

- 我还未看清，再领悟下吧

过去

- [2007 年总结](#)
- [2008 年总结](#)
- [2009 年总结](#)
- [2010 年总结](#)
- [2011 年总结](#)
- [2012 年总结](#)
- [2013 年总结](#)
- [2014 年总结](#)
- [2015 年总结](#)