



链滴

请教关于项目结构、编码技巧的一堆问题，  
或求类似的能够帮助我的书籍，谢谢 QAQ

作者: [wuhongxu](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1484854841070>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

想请教各位大佬自己在做项目过程中的很多问题。

自己以前在大学学java非常随意，基本都没怎么看过别人的代码。一直自己学自己的，做自己的，全是挑自己喜欢的去学去用，不喜欢的基本抛一边不管了，以前不喜欢web开发，所以学java完全在搞其他东西，比如拿java写小游戏，扫雷什么的（是不是很奇葩？哈哈），同学学java很多是做业务逻辑，调用api，我就不想，我偏要自己去实现这些api，自己写数据结构和一些算法。瞄了个咪的，然后是一堆java的api不会，自己写的又因为各种水平关系，垃圾得一比，反正就是自己对java的认识以前直不是很正常，前段时间看了一下别人的经验才知道应该拿什么样的态度去java和c\c++这两种语言虽然他们感觉好像都差不多，java还比c\c++简单很多。但是实际上是关注层面不同罢了。

扯远了，总之自己对java的认识刚纠正过来就快要实习了= =。

结果刚工作...在公司就遇到了总监总是让我一个人做项目，或者是让我一个菜鸟领着几个更菜的菜鸟代码。

写出来的项目感觉结构好差..自己都看不下去那种。

所以诚心想要请教各位一个关于项目结构设计和编码技巧方面的东西。希望各位大佬能够分享分享自的一些经验，

谢谢各位了QAQ。

## 举个例子：

比如我现在遇到的一个情况，目前在用spring boot+react这种前后端结构，做restful风格。

当前端需要json数据，数据库存储的某个字段是用数字表示一种状态，

比如0代表未发放，1代表发放成功，2代表发放失败。

我应该在前端进行这种数字到字符串的转换还是在后端去做。我现在想到的是在后端做，

因为我想前端尽量只控制简单的页面逻辑，数据处理全部在后端。然后我在后端就写成了这种形式：

```
private Integer exchangeState;
/**
 * 兑奖状态显示文字
 */
private String exchangeStateLabel;

/**
 * 卡数不足显示文字
 */
private String cardNotEnoughLabel;

private Integer genre;
/**
 * 属性显示文字
 */
private String genreLabel;

private Long endTime;
/**
 * 揭晓时间显示文字，格式化时间后的字符串
 */
private String endTimeLabel;
```

，然后在字段的getter方法中根据值来进行各种映射：

```
public String getExchangeStateLabel() {
    exchangeStateLabel = langConstants.getLang(langConstants.EXCHANGE_STATE_NOT);
    if (1 == exchangeState)
        exchangeStateLabel = langConstants.getLang(langConstants.EXCHANGE_STATE_ON);
    return exchangeStateLabel;
}

public void setExchangeStateLabel(String exchangeStateLabel) { this.exchangeStateLabel = exchangeStateLabel; }

public String getCardNotEnoughLabel() {
    cardNotEnoughLabel = "";
    if (cardNotEnough == 1)
        cardNotEnoughLabel = "卡数不足";
    return cardNotEnoughLabel;
}

public void setCardNotEnoughLabel(String cardNotEnoughLabel) { this.cardNotEnoughLabel = cardNotEnoughLabel; }

public String getGenreLabel() {
    return commonConstants.convertGenre(genre);
}
```

。这样的解决方案可行吗？有没有更好的解决方案？或者说还是由前端来进行转换？或者说有什么好的优化方式？我感觉自己对这些东西没有什么好的办法

## 还有

比如说一个前端提交的添加的一个商品保存到数据库，但是呢，表单的数据肯定是不完整的，我们应在服务端

对这个商品进行默认的字段的填充，应该放在controller中还是service中？还有商品的数据肯定不可能对应一个表。

比如商品的一些预览图片会将其URL地址存储在另一个表中，并与商品进行关联，

这种情况，应该写一个商品service(GoodsService)和一个图片service(ImgService)，

我应该在controller中调用两个service的插入方法还是说我在GoodsService中调用ImgService的插入方法？怎么处理最好？

。

然后就是对于错误处理，比如service中的插入方法，然后限定的商品名不能相同，我应该在service进行判断还是在controller中进行判断？如果是service中，那么出错原因我该怎么发送给前台？通过throw一个exception，然后使用统一异常处理（我查了一下，好像都建议能不用异常就不用异常）？是说让service返回一个值，然后controller去接收？那么我应该返回什么值？多种错误呢？没法区分

。

## 感觉自己很迷茫

好想抽时间看看大神的代码，但是从仅公司到现在，差不多半年了吧。。天天加班到两三点。。。根没时间啊，计划年假看hackpai的源码，希望能够学到很多的解决方式帮助自己解决很多的问题。希大佬们也能分享一些看源码的建议，真的有点迷茫。

再次谢谢大家了