



链滴

2016 年技术总结

作者: [suyuanhxx](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1484217514305>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

- 并发-多线程，线程池。在保证效率的情况下不要轻易使用多线程。多线程不可控，黑盒运行。Gua a异步回调可以根据实际场景适当的运用。JVM内存模型和运行机制（类加载机制）需要加强。
- Redis 缓存的使用，能够进行缓存的数据结构设计。String, List, Queue, HashMap, Set。
- 缓存设计，根据不同的应用场景设计不同的缓存方案。String数据结构和HashMap数据结构需要分，很多场景既能使用String，又能使用HashMap。这种情况使用String往往会产生大量的Key值，用HashMap又不便于扩展，取值复杂。需要合理选择。
- 缓存淘汰策略，当大量读写数据库和缓存时，采取合理的缓存淘汰策略能够避免脏数据的产生，也减少缓存miss。在多线程读写数据库Save Or Update时，处理不当会造成主键重复异常等，缓存会生脏数据，采用先淘汰缓存后更新数据库。（先淘汰后更新，PubSub更新，事务隔离前淘汰等。）
- 数据库事务，数据库事务机制能够保证数据的准确性，操作的原子性。但事务运用的不当时，会造成代码运行速度下降，系统负担加大。目前Web项目中，数据库事务机制大多由Spring管理，Spring A p对事务的切入点不对会造成大片的代码段锁死。
- RPC框架，模块之间相互通信框架。是对HTTP的一种封装和优化。目前常用RPC有：Dubbo, Hess an。采用RPC框架可以使各个层之间解耦合（或者最大限度地松耦合）。
- MongoDB，一种非关系型（NOSQL）数据库。集合，文档的概念，对于存储json非常方便。
- NodeJs