

图像处理之高斯模糊

作者: [Aerks](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1484216992258>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>百度说, </p>

<p>高斯模糊 (英语: Gaussian Blur) , 也叫高斯平滑, 是在Adobe Photoshop 、GIMP以及Paint.NET等图像处理软件广泛使用的处理效果, 通常用它来减少图像噪声以及降低细节层次。</p>

<div>高斯模糊 (Gaussian Blur) 是美国Adobe图像软件公司开发的一个图像处理软件:Adobe Phot shop(系列)中的一个滤镜, 具体的位置在: 滤镜—模糊——高斯模糊! 高斯模糊的原理中, 它是根据斯曲线调节像素色值, 它是有选择地模糊图像。说得直白一点, 就是高斯模糊能够把某一点周围的像素色值按高斯曲线统计起来, 采用数学上加权平均的计算方法得到这条曲线的色值, 最后能够留下人物轮廓, 即曲线。是指当 Adobe Photoshop 将加权平均应用于像素时生成的钟形曲线</div>

<div>在PS中间, 你应该知道所有的颜色不过都是数字, 各种模糊不过都是算法。把要模糊的像素色统计, 用数学上加权平均的计算方法 (高斯函数) 得到色值, 对范围、半径等进行模糊, 大致就是高模糊。</div>

<div> </div>

<div> </div>

<div> 本质上, 它是一种数据平滑技术 (data smoothing) , 适于多个场合, 图像处理恰好提供了一个直观的应用实例。</div>

<div> </div>

<div> </div>

<div>。。。。。。</div>

<div>无法传图是硬伤</div>

<p> </p>

<p> </p>