



链滴

# 一下午得到的教训.....

作者: [ZephyrJung](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1481191891623>

来源网站: [链滴](#)

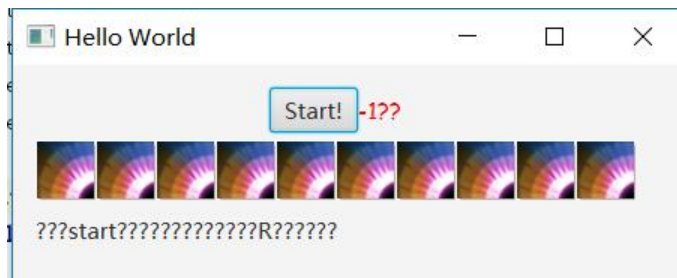
许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

我觉得我很容易跑偏

当觉得某个代码有可能实现后，就开始写写写，也不管自己会不会，各种查API，各种试验

当然，这种态度让我得到过那么点没用的成果

比如当年搞出来的dota英雄卡尔技能练习器



这是个试着往github上传的半成品，成品不知到放哪儿去了，大概就是上面列出是个随机显示的技能图标，点击start后，按照技能图标输入技能切换并点R释放（玩过卡尔的就知道我在说什么），如果正的话下面会显示同样的技能图标，否则显示个x，结束后会给出时间（当时最高纪录大概是6秒，钢琴不过如此啦~~~）

当然这只是为了联系切换，实战中除了切换正确，还要放对地方，并且还要根据战局选择正确的技能并且保证不切到正在冷却的技能（组合技能套装.....）

我跑偏了。。。

anyway，类似于这样的小玩意儿，不多，更多的是，撸了半天发现，大方向是错的，然后时间就白白浪费了

这一次，是群里的小伙伴问了一个Java桌面应用开发的问题，我虽然很少做这个，但之前兴趣使然也过一点，就颇感兴趣的瞅了瞅，并且从昨晚折腾到现在（上午不算，忙别的。。）最后得到的结论是不行，不行，不行。。。

这个小伙伴是要做个放大镜，在屏幕上放一个窗口，窗口可以移动并显示放大后的桌面。实际上已经现了，但问题是如果停留在某处，某处就会不断变大。然后我就想了各种办法，这个小伙伴模块化的想还不够，代码耦合严重，令我很晕，试图拆过一次，虽然没报错但是功能不能实现了

又折腾了很久，想用JavaFX来实现，不错，我又跑偏了

搞了一两个小时，没实现窗口跟随鼠标，没实现获取桌面图片（想通过Robot以外的方法，现在看来天真了）

最后，我突然想到，windows自带的放大镜也并不是这么智能的，不断放大其实在程序上看来是非常合逻辑的，真要避免，应该像自带放大镜那样，把窗口固定，用鼠标获取要放大的区域，这样总是在取原大小桌面，而不是放大后的

于是我私信那个小伙伴，不知道那个小伙伴的内心是不是这样的：

卧槽，这货居然还在看这个233333

23333333333

总之，以后不熟悉的东西，还是少瞎折腾.....有这功夫，能在熟悉的领域更进一步了