



链滴

安卓篇 ----- 接口回调应用例子 dialog

作者: [kentfang](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1480671922862>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

首先，我先申明下，这个dialog只是为了更好的理解接口回调。

一个对话框，有两个按钮，一个确定，和一个取消

1, 声明个接口，接口有两个方法

```
public interface DialogInterface {  
    public void ok();  
    public void cancel();  
}
```

2, 自定义一个dialog，在这个dialog中，有两个按钮，按钮的点击事件分别是接口的两个方法具体的点击事件响应，谁实现了这个接口对象，就执行谁的事件响应。

```
public class MyDialog extends Dialog implements android.view.View.OnClickListener{  
    private View mDialogView;  
    private DialogInterface callback;  
    private TextView textshow;  
    public MyDialog(Context context) {  
        super(context,R.style.VerifyDialog);  
        LayoutInflater inflater = (LayoutInflater) context  
            .getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);  
        mDialogView = inflater.inflate(R.layout.layout_mydialog, null);  
        this.addView(mDialogView, new LayoutParams(  
            LayoutParams.WRAP_CONTENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT));  
        initView();  
    }  
    private void initView(){  
        mDialogView.findViewById(R.id.ok).setOnClickListener(this);  
        mDialogView.findViewById(R.id.diss).setOnClickListener(this);  
        textshow=(TextView) mDialogView.findViewById(R.id.textshow);  
    }  
  
    public void setTextshow(String text){  
        //设置title  
        textshow.setText(text);  
    }  
    public void bindDialogInterface(DialogInterface callback){  
        //设置回调  
        this.callback=callback;  
    }  
    //这是dialog中两个按钮的点击事件  
    @Override  
    public void onClick(View v) {  
        switch(v.getId()){  
            case R.id.ok:  
                callback.ok();  
                break;  
            case R.id.diss:  
                callback.cancel();  
                break;  
        }  
    }  
}
```

```
}
```

```
}
```

3, 实现该接口的两个方法

//这是第一个接口的实例化对象, , , 执行业务逻辑1

```
DialogInterface button1CallBack=new DialogInterface() {
```

```
    @Override
    public void ok() {
        Toast.makeText(MainActivity.this, "删除成功", Toast.LENGTH_LONG).show();
        dialog.dismiss();
    }

```

```
    @Override
    public void cancel() {
        dialog.dismiss();
    }
};
```

//这是第二个接口的实例化对象, , , 执行业务逻辑2

```
DialogInterface button2CallBack=new DialogInterface() {
    @Override
    public void ok() {
        Toast.makeText(MainActivity.this, "恢复成功", Toast.LENGTH_LONG).show();
        dialog.dismiss();
    }

    @Override
    public void cancel() {
        dialog.dismiss();
    }
};
```

通过dialog.bindDialogInterface(DialogInterface)进行接口绑定

4, 以上就是一个dialog的回调的例子, , 这个例子不是为了写dialog, , 而是为了说明, 通过接口调, 显示多个接口的实例化, 实现不同的功能。

在安卓的机制中, view的点击事件其实都是通过这种接口回调的方式实现的

代码: <http://pan.baidu.com/s/1o8lvGp8>