



链滴

javascript 学习笔记 - 类型和变量

作者: [wthfeng](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1480077318453>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

js是前端的基础。最近又对着《javascript权威指南》重头学了一遍，感慨挺多，于是记录下看书过程中的关键点以备忘，相当于一个精简版的javascript权威指南。该笔记主要以代码为主，捎带讲解，因为我相信代码即是最好的说明。

一. 类型和变量

1. 数据类型

关键点：

- javascript数据类型分为两类：原始类型和对象类型
- 原始类型包括：字符串、数值、布尔、null和undefined
- null(空)、undefined(未定义)是它们各自类型的唯一成员
- 对象是属性的集合，每个属性由键值对组成。
- 数组可看为是一种特殊的对象。普通对象是属性的无序集合，而它是属性的有序集合，且属性为数字
- 函数可认为是具有可执行代码的特殊对象
- js变量是无类型的，可以被赋给任何类型的值

笔记：

类可看做是对象的子类型，是一类对象的集合。如数组和函数就是一类对象的集合。可以这样理解：符合属性为数字且有length属性的一类对象叫做数组，这些对象又赋予了各种方便数组操作的特殊行。

除数组和函数外，js还有三大内置类：Date()日期类、RegExp(正则类)、Error(错误类)。

```
//js的数值类型，用一个全局变量Infinity表示无穷大，NaN表示非数值
//js在算术运算时，发生溢出或被0整除时不会报错。会返回Infinity或NaN
//NaN表示非数值，它和任何值都不相等，包括它自身。判断一个数是否为NaN使用isNaN()
var num = 4/0;
console.log(num); //Infinity
console.log(0/0); //NaN
var n1 = 'abc';
var n2 = 0/0;
console.log(isNaN(n1)); //true ,表示非数值
console.log(isNaN(n2)); //true
console.log(NaN==NaN); //false
```

笔记（重要）：

关于js中的假值是：0、-0、NaN、undefined、null、''。其他为真值。包括字符串'0'。

2. 关于null和undefined

关键点：

- null是关键字，而undefined是全局变量

- `**null===undefined`为true, 若比较需用严格相等符`===`
- 两者均为假值
- * 两者均无方法或属性, 任何对它们的调用都会报错

```
//null和undefined都没有任何属性和方法。用它们调用会有类型错误。
//null为特殊的对象, 意为非对象, 是关键字。
//null用来表示数字、字符串、对象是非值的。是null类型唯一成员。
console.log(typeof null); //object ,说明是一种特殊对象类型,
```

```
//undefined是全局变量。表示变量没有初始化, 说明属性或元素不存在或方法没有返回值
//是全局变量, 是undefined类型唯一成员。
console.log(typeof undefined); //undefined
console.log(null===undefined); //true , 两者都表示空值
console.log(null===undefined); //false, 需用===严格相等运算符计算
```

3. 全局对象

关键点:

- 全局对象无需声明即可使用

```
// 当页面重新加载时, 会创建一个全局对象, 这个全局对象有许多属性和全局方法, 如:
//全局属性: undefined, NaN * 全局函数: isNaN(),parseInt(),eval();
// 全局对象: Math、JSON * 以上这些可直接使用。
console.log(isNaN('dfg')); // true , 表明是非数字
console.log(parseInt('23',10)); //23
```

4.字符串、布尔和数值类型

关键点:

- 字符串、数值、布尔的字面量不是对象, 却有属性和方法
- 当它们的字面量发生属性、方法调用时, 会创建一个临时对象负责, 调用完成, 临时对象销毁

```
//关于字符串、数值、布尔类型
//它们不是对象, 但却有方法和属性, 原因是: 如字符串, 当调用s.subString()时,
//会通过new String()构建一个临时对象, 方法的调用都是来自这个临时对象。
//null和undefined没有包装对象, 若访问会报错
```

```
var str = 'abc'; // 字面量可直接调用方法
console.log(str.charAt(0)); // a
console.log(str.substring(1,3)); // ab,包括起始边界不包括终止边界,[a,b)
```

```
var s1 = null;
//console.log(s1.charAt(0)); //TypeError: Cannot read property 'charAt' of null
```

```

//str为字符串类型，当调用其属性时，创建一个String的临时对象，
//将属性len赋值为4，执行后临时对象销毁
str.len = 4;
//再次访问，又重新创建临时对象并访问String对象的len,String没有len属性。
//修改只存在临时对象本身，并没有保存下来
console.log(str.len); // undefined

```

```

//注意： str2是用构造函数创建的String对象，与字面量的字符串不同，它是真正的对象。
var str2 = new String();
str2.len = 4; //为对象添加一个新属性
console.log(str2.len); //4 ,输出属性

```

笔记:

可通过String()、Boolean()、Number()创建的相应的对象，它们与用字面量创建的有所不同。前者对象（包装对象），而后者是原始类型。类似于java中int和Integer的概念。

```

var s1='abc';
var s2 = new String('abc');
console.log(typeof s1); // string
console.log(typeof s2); // object,可认为是string对应的包装类型，它是一种对象。
console.log(s1==s2); //true ,两者值相等
console.log(s1===s2); //false , 两者类型不相等

```

5. 关于基本类型及对象

关键点:

- 基本类型不可变，对象可变。这是它们重要的区别。
- 基本类型是值的比较，而对象是引用地址的比较

部分对象与基本类型转换表:

值为对象	转为字符串	转为数字	转为布尔
undefined throws TypeError	"undefined"	NaN	false
null throws TypeError	"null"	0	false
true new Boolean(true)	"true"	1	本身
false new Boolean(false)	"false"	0	本身
空串("") new String("")	本身	0	false
非空数字(1) new String("1")	1	本身	true

非空非数字('a')		本身	NaN	true	
<code>new String("a")</code>					
0	"0"	本身	false		new
<code>Number(0)</code>					
NaN	"NaN"	本身	false		
<code>new Number(NaN)</code>					
Infinity	"Infinity"	本身	true		
<code>new Number(Infinity)</code>					
999(常数,非零)	"999"	本身	true		
<code>new Number(999)</code>					

```

var s = "";
console.log(new Number(s)); // [Number:0]

var n = null;
console.log(new Number(n)); //[Number:0]
console.log(new String(n)); //[String:'null']

var u = undefined;
console.log(new Number(u)); //[Number:NaN]
console.log(new String(u)); //[String:undefined]

var f = false;
console.log(new Number(f)); //[Number:0]
console.log(new String(f)); //[String:'false']

```

6.对象与原始值的转换

前面提到原始值与对象的转换，对象转原始值较复杂，所以抽出一节来讲。

关键点：

- 对象转布尔值全为真值。
- 对象转字符串通过转换方法实现：`toString()`和`valueOf()`

1. `toString()`函数

我们将对象分为包装对象（即字符串、布尔、数值的包装类）、特殊对象（即内嵌特殊行为的对象，一类对象，如数组、日期、函数）、和普通对象。所有对象都继承了此方法。默认实现只是简单输出对象的类型信息，而许多特定的对象（包装对象和类对象）又重新实现了它的行为，使其包含更多对象信息。

```

//普通对象的toString方法
//固定输出[object Object]
var obj = {
  a:'abc',
  b:'bcd',

```

```

c:12,
d:function(){
  console.log(this.a);
}
};
console.log(obj.toString()); //[object Object]
var obj2 = { a:[1,2,3] }
console.log(obj2.toString()); // [object Object]

//包装对象的toString方法
//输出其原始值
var b = new Boolean(true);
console.log(b.toString()); //true
var num = new Number(10);
console.log(num.toString()); //10

/**
 * 特殊对象，数组、函数、日期等的toString()方法
 * 各种类型均有特定实现
 */

//数组toString(), 每个元素添加','组成字符串，与join(',')相同
var arr = [1,2,3,4];
console.log(arr.toString()); // 1,2,3,4
console.log(arr.join(',')); //1,2,3,4

// 日期toString(), 输出表示日期时间的可读字符串
var date = new Date();
console.log(date.toString()); //Fri Oct 21 2016 08:11:00 GMT+0800 (中国标准时间)
// 函数toString(),输出函数定义源码
console.log(obj.d.toString()); // function () {console.log(this.a);}

```

2. valueOf()函数

如果对象可以转为原始值，如包装类，则输出原始值，否则返回对象本身

//若对象有原始值，valueOf()输出原始值

```

var b = new Boolean(true);
console.log(b.valueOf()); //true
console.log(b); //[Boolean: true]
var num = new Number(10);
console.log(num.valueOf()); //10
console.log(num); //[Number: 10]
var str = new String('abc');
console.log(str.valueOf()); //abc
console.log(str); //[String: 'abc']

```

```

/*
 * 若对象无原始值，则简单输出对象本身。需注意日期类输出的是它内部的表示值。
 */

```

```
var obj ={ a:'abc', b:'bcd', c:12, d:function(){ console.log(this.a); } };
console.log(obj.valueOf()); //{ a: 'abc', b: 'bcd', c: 12, d: [Function] }
console.log(obj); // { a: 'abc', b: 'bcd', c: 12, d: [Function] }
var obj2 ={ a:[1,2,3] }
console.log(obj2.valueOf()); // { a: [ 1, 2, 3 ] }
console.log(obj2); //{ a: [ 1, 2, 3 ] }
```

//特殊对象，数组、函数、日期等的valueOf()方法

//数组

```
var arr = [1,2,3,4];
console.log(arr.valueOf()); //[ 1, 2, 3, 4 ]
console.log(arr); //[ 1, 2, 3, 4 ]
```

// 日期 var date = new Date();

```
console.log(date.valueOf()); //1477011865082
console.log(date); // Fri Oct 21 2016 09:04:25 GMT+0800 (中国标准时间)
```

// 函数 console.log(obj.d.valueOf());

```
// [Function] console.log(obj.d); //[Function]
```

提示：可以将上述两段toString()和valueOf()代码结合起来，会有更深认识。

全文完