



链滴

## 绘画板 03——选中元素

作者: [crick77](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1474441862240>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

github地址: <https://github.com/wangyuheng/painter>

DEMO地址: <http://painter.crick.wang/>

为了针对某个元素进行操作, 增加了一个选中操作的按钮。点击此按钮后, 鼠标变为手指选择, 滑动元素上方时, 元素特殊显示, 单击后即选中状态。

首先, 增加一个全局的状态位, 判断选择按钮是否被选中

```
SVG.isPicked = function(){
  return $("#tool_pick").hasClass("active");
}
```

单击 pick 按钮时, 鼠标变为手指

```
$("#tool_pick").on("click", function(){
  if (SVG.isPicked()) {
    $("#svgPanel").css("cursor", "pointer");
  }
});
```

因为要清空当前drawtool的事件监听, 同时也要重置鼠标样式, 所以抽离函数resetCurrentDrawTool, 在现有handle btn点击时, 进行调用

```
function resetCurrentDrawTool() {
  currentDrawTool && currentDrawTool.stop();
  $("#svgPanel").css("cursor", "default");
}
```

针对选择元素操作, 通过监听mouseover、mouseout、click事件, 通过样式以及线框宽度标识。为了方便调用, 将此事件绑定, 抽象为Element元素的扩展方法

```
SVG.extend(SVG.Element, {
  pickable: function(enabled) {
    var _ele = this;
    elementList.push(_ele);
    var color = _ele._stroke;
    var width = _ele.attr("stroke-width");
    _ele.on("mouseover", function() {
      if (SVG.isPicked() && !_ele.attr("picked")) {
        _ele.stroke({
          width: width * 2,
          color: 'red'
        });
      }
    });
  };
});
_ele.on("mouseout", function() {
  if (SVG.isPicked() && !_ele.attr("picked")) {
    _ele.stroke({
      width: width,
      color: color
    });
  }
});
```

```

        });
    }
});
_ele.on("click", function() {
    if (SVG.isPicked()) {
        if (!_ele.attr("picked")) {
            _ele.attr("picked", true);
            _ele.stroke({
                width: width * 2,
                color: 'yellow'
            });
        } else {
            _ele.attr("picked", null);
            _ele.stroke({
                width: width,
                color: color
            });
        }
    }
});
return this;
}
});
});

```

在DrawTool的具体实现的mouseup方法中，独立判断并执行。以Rect为例，则为

```

function mouseup(event) {
    drawing = false;
    if (element.attr("width") > 0) {
        element.pickable();
    }
}

```

首页增加elementList数据，记录所有函数，方便操作。

TODO 选中元素，现在为修改边框颜色，应该修改为其他方式。

TODO 针对所有选中元素，应该存在统一数据内，方便批量操作。