



链滴

如何提高基于 Spring 项目的调试速度

作者: [zonghua](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1473999088454>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1. 优化容器扫描加载

1. 分模块
2. 分包扫描，自下而上集成
3. 替换使用内存数据库
4. 使用延迟加载

2. 热部署

1. 使用 jetty 插件

```
<plugin>
  <groupId>org.eclipse.jetty</groupId>
  <artifactId>jetty-maven-plugin</artifactId>
  <version>9.2.12.v20150709</version>
  <configuration>
    <stopKey>stop</stopKey>
    <stopPort>4502</stopPort>
    <webApp>
      <contextPath>/</contextPath>
    </webApp>
    <httpConnector>
      <port>8080</port>
    </httpConnector>
    <reload>manual</reload>
  </configuration>
</plugin>
```

原来 jetty 插件有两个团体推出，现在更新使用 eclipse.org 的版本

2. Spring Boot

不知道为什么已经取消模板的缓存，还是需要编译替换文件才能刷新

```
spring.devtools.restart.exclude=static/**,public/**
spring.devtools.restart.enabled=true
spring.freemarker.cache=false
spring.freemarker.suffix=.ftl
```

3. 热替换

1. HotSpot

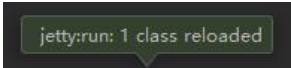
只能更改方法体，或者更改成员属性的参数



Debug 更改代码，然后重新编译类就可以替换

2. Spring-Loaded

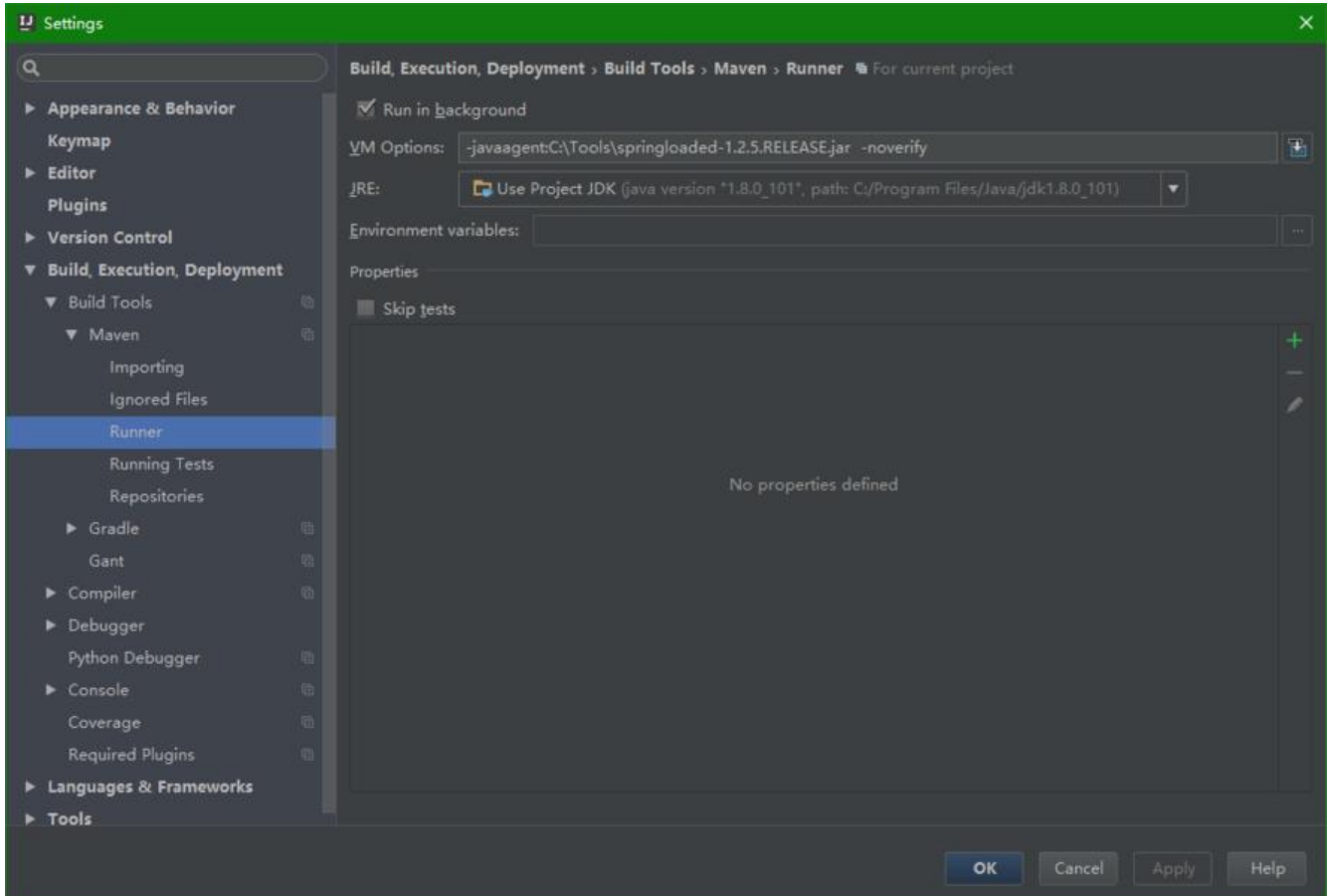
对 **方法** | **字段** | **构造器** 进行 **添加** | **修改** | **删除**，**类型** | **方法** | **字段** | **构造器** 上的注解也允许修改



但是因为 Spring 的 IOC 原理，如果是注解的类还是需要重启容器才能起效

`-javaagent:C:\Tools\springloaded-1.2.5.RELEASE.jar -noverify`

需要配置**下载**的包，然后在使用 jetty 启动的时候指定参数



IDEA 使用 Ctrl+Shift+F9 编译类，如果增加移除类就需要编译整个包