

# 欢聚时代(yy)面试回顾

作者: [guobing](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1471918312335>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

### ####1. 准备

欢聚时代是我开始认真面试的第一家公司。我让我一个朋友内推的。投递的是me直播Java开发工程师的职位。反馈也比较快，投了之后两天就有结果了。然后就约了一个时间去面试。yy搬到了番禺广场不得不说，真的有点远并且有点偏哎。好处就是周围租房的选择比较多。yy在番禺广场买下来了一整楼，大概40多层，一个很大的`www.yy.com` logo，还是很有气势的。

我的面试安排在下午三点开始，去了之后先要在前台登记，让我拿出面试邀请邮件，可是发我谷歌邮箱了，手机上没翻墙打不开。。尴尬，最后打电话确认后才让我上去。我的面试在33楼进行，等了大概2分钟，终于等来了第一位面试官。

### ####2. 一面

一面的面试官是个中年男子，看上去也很沉稳干练的那种。一开始让我介绍自己做过的项目，没有自我介绍环节了。我就讲了我做过的项目。我说的是我们做的一个`公众号估值系统`的项目，这个项目主要是如何去获取一个公众号所有的文章数，每篇文章的阅读数和点赞数。我们是通过fiddler进行分析，伪造http请求的方式来实现。这个做起来挺有难度的。key失效一直是一个很头疼的大问题。讲了大概十五分钟左右，一些细节说的很详细，面试官也很认真的听着。有时候可能我说的太细了，如我说请求的时候，必须要伪造http的header，里面需要加一些参数，比如`host`、`referer`、`user agent`、`origin`这些，我会解析一下这些头具体什么意思，他就频繁点头，嗯嗯嗯，意思我知道，续往下说。讲完之后，他就问我那这个高并发体现在哪里，我就说客户端生成key的时候，相当于一生产者消费者模式，如果使用用户多的时候，客户端的压力是比较大的，客户端会有一个无界队列保请求。有个排队的过程。。blabala。。说了好久，项目大概聊了四十分钟。我觉得都答的挺好的，有什么失误。面试官也比较满意，就聊了一些其他方面的。

他接下来我问我动态代理是什么，了解吗？我就说要代理的这个类是运行时动态生成的，被代理的类须要实现一个接口，有这么几个角色，被代理的类，代理类，代理接口。代理的实现由jdk动态代理和cglib代理两种。cglib代理不需要有代理接口，直接通过修改字节码的方式，jdk动态代理是通过反射性来进行的。。那么反射就是jdk的特性，它有这么几个关键的类，`field`，`constructor`，`Method`，层又是。。我还想说下去，面试官说好了好了，明白了，这个问题到此为止。感觉他就是只是大概解一下你懂不懂，不想深入探讨。好吧，那这个问题就过。

后来就问我们为什么要用vertex，我就说了一下vertex的特性，高性能，高并发，异步无锁编程等等。也没问啥很难的问题。

后来问我数据库的知识，我就扯到了主从复制技术的原理，讲了一会儿。面试官也比较满意，第一面算过了

面试官最后问我有没有要问他的，我就问了个这个职位相关的情况。还问了他们直播相关的情况，比如一次进入直播页，如何快速定位到当前直播流，我参加过infoq举办的全球架构师峰会，在里面打酱油听过一些，百度开放云也讲了他们直播的技术，当是他们讲的是一个追赶播放的过程，说要申请技术专利，我就给面试官讲了，他就给我分析了一下这个他们这么做的。balabala，就说完了。他说欢聚云在做直播这块，但是还没有开放成服务等等。第一面就结束了。

### ####3. 二面

二面面试官一进来就说，你们一面的时候聊了什么，我说主要聊了项目吧，他说那好，我们继续聊吧。。。我晕，又让我重复同样的话，这时候心累啊，不想再说的和一面的时候一样细。我就尽量精简的讲了一下。讲完就问了几问题，你们这个客户端是干嘛用的，我一听，他还是没用听明白，生成key的哎，我又细细讲了一下，他懂了。又问客户端鼠标自动点击是如何做的，我说开始用了java robo类，后来换成按键精灵了，他问两者有什么区别，为什么要换，这个太好答了。我就说了一些原因。来他质疑，你们这种不能实现完全的自动化哦，要测一个公众号，先要关注这个号，再去抓取文章，率很低，谈不上高并发。。我惊出了一身汗。。他怎么知道必须要关注才可以。。我们也是摸索了好才发现这个问题。。。不得不说，这个面试官还是很牛的。我就重重的说了声`对`..是的，必须要先关，完全正确。但是我们可以一次关注几千个公众号，把常见的公众号都关注了，微信的上限是2000个那我们就关注2000个，这时候分析的话，并发量还是比较高的。我也承认了，这个问题也是我们这个品没有推向外面的主要原因，做不到完全的自动化。只是给我们内部投资部用。项目大概聊完了，很

细节都忘了，面试已经过了好几天了。

接下来就问我性能调优的问题，说线上系统由问题了，你怎么快速查找问题出在那里。这种问题我也验不多，实际去排查的次数很少。都是看书看博客学习别人的做法。对于此类问题，你说出个top命令，面试官会满意一大半，再说说jmap, jstack, jconsole, jstat的用法和区别，面试官多半会满意的你说出从定位问题到解决问题的整个流程，一般来说还是可以的了。这里我遇到了两个坑，面试官对的回答可能还想深入了解一下，问我top会打印出四种不同的线程情况，你知道是哪四种吗，我。。不知道。继续问，top后面加个参数，logxxx是什么意思，我也不知道。。。问这么细，其实那个参是啥我也没听清，这两个问题到现在我还没去了解。写完这篇博客，我就去好好研究一下top命令。两个问题就跪了。我嘴贱，多说了jconsole，坑，哦，你们还用jconsole，你是直接通过jconsole能远程服务器吗，这个我知道不能，要通过socket连，那你知道怎么配的吗。。什么原理。。囧，我没过。答不上来了。典型的不作死就不会死。自己给自己挖坑跳，也是一个教训。

后来问我vertx，我说一些。但是我说了这么一句:对于不耗时的请求，event loop会自己转发到对应的andler上，对于耗时的请求，会转发到event bus上由他来转发处理。他就抓住问，他如何判断这个求是耗时还是不耗时的呢。这个问题我也不太能说明白，我就说比如文件上传咯，数据库操作（漏洞多），最后感觉答得很一般。

后来问vertx如何做到支持多语言的呢，我大概说底层都是netty，上层封装了一些不同语言的api，他继续往深挖，扛不住了。。

再就是问多线程，实现方式由几种，synchronize和lock有什么区别，synchronize底层怎么实现的，就是在对象监视器里保存对象锁的（markword）。这个有准备《Java并发编程的艺术》这本书我都完了，答得不是问题。说了reenterLock，主要区别就是condition实现的多路选择通知机制。我把volatile说成原子变量了。。口误，后面解释了一下，原子变量是atomic包下的那些。他追问实现原理，就说了cas，一个新值和旧值的比较过程。旧值没变的时候就更新，变了的话继续循环直到成功。这说的不严谨，应该是如果变了的话，旧值就变成最新的这个，而不是旧值，被他追问了，幸好及时纠正了。然后我就自己展开话题说了cas的缺点，aba问题，循环时间长开销大，只能保证一个变量的线程安全。。说完他没有反应。。大概是他也没思考过这些问题，没让我详细解释，这个问题就过了。我还深入展开的呢。。过了就过了。

接下来就是hashmap的实现，看了代码，详细的解释了一下，又问了concurrentHashMap，准备的较多，没啥问题。

还问了大概用到的技术，具体细节忘了。

#### ####4. 三面

三面技术官应该是一个比较资深的类似架构师的角色吧。刚上来比较客气，聊了下家常，问我为什么离职，我就说原来公司业务出了问题，个人发展受限，想寻求更好的平台，他就说是啊，现在创业太难，资本的钱都烧完了，创业公司的日子不好过了。大概聊了一会这些话题。

三面主要了解一下技术背景。我们用groovy多，spring，tomcat，java用的比较少，他也了解到了也许有些担心我java用的太少了。

问问groovy的特性，java与groovy的区别。为什么要用。

让说说自己的优点，优秀员工为什么选择你（前一家公司的时候，被评为优秀员工，简历里写上去了这也没啥用），我就说了自己的一些优势。没啥亮点。。

其它的实在想不起来了。感觉聊得一般般吧，总觉得差点什么。。好了就这样吧。这种感觉很奇怪。

#### ####5. HR沟通

第二天hr打电话来了，说你通过面试了。我们来聊一些基本问题。无非就是说些为什么离职，自己的势。期望薪资等等。最后来了一句比较郁闷的。。。她说我们这个给我们的比邻的子公司招的研发不是欢聚时代的。。尼玛，逗我吗，心中那个不爽。。我朋友帮我内推的时候明明是me直播，不知

怎么搞的。她问我接不接受，我说我需要考虑一下。。那就后面再联系吧。。就先挂了电话。大概就这样吧。

吐槽，这样做事的方式让人很不能理解，起码开始就应该说清楚。不要浪费双方时间。哎，算了吧。要去北京了。

流水账终于完了，文笔不好，写的随意，将就着看吧。哈哈