

# Love2D开发环境的搭建

作者: [ZephyrJung](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1471493832523>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

说到开发环境，大概很多人都被Java的JDK，Maven什么的环境变量折磨过  
此外还要在eclipse里面配置默认JDK，maven设置文件，tomcat路径等  
好在Sym用Jetty省略了tomcat的配置，也不用先build再install再启动tomcat了  
oy

Love2D的开发环境十分方便，Sublime Text足矣，也有IDE如ZeroBrane，搜索下载即可，这里不再述

1. 在 [官网](#)下载love安装包
2. 打开Sublime Text (以3为例) ， 点击new build system
3. 输入如下配置：

```
{
  "selector": "source.lua",
  "cmd": ["C:/Program Files/LOVE/love.exe", "${project_path:${file_path}}"],
  "shell": true,
  "file_regex": "^Error: (?:[^:]+: )?(?:[^\s:]+)?(?:\\d+):() ([^:]*)$"
}
```

只需要替换下love的安装路径就可以了

官方说明可见[官网wiki](#)

这样就OK了，十分轻巧，无需其他东西，加起来有10M么~

运行项目只需要用sublime打开main.lua (love2d程序入口) ， build即可  
就这么简单~

刚下载了zerobrane，发现也不过几M而已