



链滴

微信扫码登录实现原理

作者: [guobing](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1470883150755>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

我最近的很多工作围绕着微信公众号的开发进行的。对微信公众号开发的很多细节都比较清楚。扫码登录也基本是首选的登录方式。这里我就记录一下我们的微信扫码登录时怎么实现的。

我们是用websocket来实现的。大体思路就是

- >* 前端请求登录二维码的时候传token参数，后端保存token到数据库
- >* 手机扫码。后台判断扫码事件的参数是否合法，然后通过websocket把验证结果发送给客户端
- >* 客户端如果收到成功消息。则向服务端发送一条登录成功的确认消息。
- >* 服务端收到之后，进行用户登录状态的处理，session的保存,把处理结果返回给客户端
- >* 客户端再次收到成功标志之后，做登录跳转。标志着登录成功。

所有异常结果都由前端提示操作失败。

##1. 进入登录页面，前端向后台请求二维码

在扫码登录页面，前端向后台发个Ajax请求，请求扫描登录二维码。这里需要一个传一个请求参数token，因为后面要用它进行验证。

token可用时间戳+随机数获取

```

```
var token = '' + new Date().getTime() + '_' + Math.floor(Math.random() * 1000);
```

```

后台接收到token后，要保存到数据库。后面验证需要。二维码的接口写法当然有很多种。这是我的法(方法细节就不列出来了)，groovy代码：

```

// 场景二维码 当用户未关注时弹出

```
handler.get('/ih/bpv2/get-login-qrcode'){req,resp->
```

```
 String token = req.params.token
```

```
 byte[] b = BpAddService.getFocusQr(token)
```

```
 if(!b){
```

```
 log.info('ih bp qr generate error')
```

```
 resp.statusCode = 404
```

```
 resp.end ''
```

```
 return
```

```
 }
```

```
 AuthService.addToken(token)
```

```
 resp.headers.set('Content-type', 'image/jpg')
```

```
 resp.end(new Buffer(b))
```

```
}
```

```

返回的直接是一张图片，所以替换img src即可。

前端调用二维码的方式为

```

```
$('#qr').attr('src', '/ih/bpv2/get-login-qrcode?token=' + token);
```

```

##2. 通过websocket向后台接口发送token

用sockjs实现,前端写法为

```

```
sock = new SockJS(sockServerUrl);
```

```
 sock.onopen = function(){
```

```
 console.log('open');
```

```
 send({action: 'wx-auth-login-mapping-token-4-bpv2', token: tokenLast});
```

```
 };
```

```

后端接口接收到之后的处理方式就是记录登录方的`ip`，`token`和`sockId`信息,放在缓存`Redis`中
详细代码如下：

```

```
// client id binding with token, 现在是一台机器
handlerSockjs.add('wx-auth-login-mapping-token-4-bpv2'){sock, json ->
 if(!json.token)
 return [flag: false, msg: 'no token']

 String ipThis = IPUtils.getFirstNoLoopbackAddress()
 String sp = '--'

 def ins = JedisStore.getInstance(config.redisHost)
 ins.set('WX_AUTH_TOKEN_SOCKETID', json.token, ipThis + sp + sock.writeHandlerID)
 [flag: true]
}
...
```

### ##3. 手机扫码登录

这个二维码是微信的场景二维码，手机扫码事件会被微信接收到，然后推送到我们的服务器。推送过的参数就有用户的openid，我们再从场景二位码的场景值中用正则匹配出token。拿这个token，和数据库的对比，看是不是合法的。如已经登录过。伪造token等情况。不合法的时候直接返回错误信息。如果合法则用websocket向客户端发送一条消息，告诉客户端扫码验证成功了。客户端收到之后就是码真正成功的标志。客户端再需要向服务端发送一条消息确认成功。准备去登录成功的页面。服务端做一次判断。添加用户登录的cookie等信息。返回给客户端成功消息的时候，客户端才算是真正成功做跳转。

后端对微信扫码登录的处理逻辑如下：

```
...
// 扫描二维码,发送模板消息和生成名片的连接
WxMessenger.inst.add('event', /ih\-bpv2\-focus\-qrcode\-.+\/){Map<String, String> info ->
 String openid = info.FromUserName
 Map user = WxUserLocal.getUserByOpenid(openid)
 if(!user)
 return

 // 场景值
 String pre = 'ih-bpv2-focus-qrcode-'
 int start = pre.size()
 String token = info.EventKey[start..-1]

 log.info('ih bp login token - ' + openid + ' - ' + token)

 // check token
 def tokenRow = AuthService.getTokenRow(token)
 if(!tokenRow || tokenRow.status != 0){
 return
 }
 int tokenRowId = tokenRow.id
 AuthService.updateTokenRow(tokenRowId, Constant.STATUS_YES, openid)

 // broadcast
 def ins = JedisStore.getInstance(config.redisHost)
 String ipAndSockid = ins.get('WX_AUTH_TOKEN_SOCKETID', token)
 if(!ipAndSockid){
 log.info('broadcast not found sock id - ' + token)
 return
 }
}
```

```

log.info('broadcast found sock id - ' + ipAndSockid)
String sp = '--'
String[] arr = ipAndSockid.split(sp)
String targetIp = arr[0]
String sockid = arr[1]

String ipThis = IPUtils.getFirstNoLoopbackAddress()
if(targetIp == ipThis){
 handlerSocks.send(sockid, [action: 'loginok'])
}else{
 int port = 80
 String url = 'http://' + targetIp + ':' + port + '/ih/bpv2/front/broadcast'
 log.info('front user login redirect - ' + url)

 Map params = [:]
 params.sockid = sockid
 String body = JSON.toJSONString(params)
 try{
 def request = HttpRequest.post(url).connectTimeout(1000 * 2).send(body)
 String str = request.body()
 log.info('front user login redirect result ' + str)
 if(!str){
 log.info('front user login redirect by http return blank ' + sockid)
 }else{
 def resultSend = JSON.parse(str)
 if(resultSend && resultSend.flag){
 log.info('front user login redirect by http return ok ' + sockid)
 }else{
 log.info('front user login redirect by http return error ' + sockid)
 }
 }
 }catch(e){
 log.error('front user login redirect error - ' + sockid, e)
 }
}

String inner = ""
String loginTime = new Date().format('yyyy-MM-dd HH:mm:ss')
// 您与${loginTime}登录了xxxx平台

Map cardSaved = new CardRefactorService().getCardInfoByOpenid(openid)
boolean isCardFill = cardSaved && cardSaved.name
if(!isCardFill) {
 String redirectUrl = '/ih/comm/index?hash=/card-edit'
 String url = WxApi.getLoginRedirectUrl(redirectUrl)
 inner = "点击此处生成你的名片，方便BP审核通过后联系你"
}

String c = """欢迎使用xxxxx功能
${inner}""
[MsgType: 'text', Content: c]
}

```

...

前端处理逻辑:

...

```
sock.onmessage = function(e){
 console.log(e.data);
 if(!e.data)
 return;

 var obj = JSON.parse(e.data);
 if(obj && 'reject' == obj.action){
 console.log('登陆失败');
 return;
 }

 if(obj && 'loginok' == obj.action){
 $.get('/ih/bpv2/front/login/done?token=' + tokenLast, function(data){
 var errs = {
 'token-invalid': '令牌时效'
 };
 if(data.error){
 alert(errs[data.error]);
 return;
 }

 document.location.href = '/bp_20/detail-list.html';
 /* if(data.isAdmin){
 document.location.href = '/bp/manage.html';
 }else{
 }*/
 });
 return;
 }
};
...;
```

后台最后一次验证的逻辑

...

```
// 用websocket登陆成功后
handler.get('/ih/bpv2/front/login/done'){req, resp ->
 String token = req.params.token
 if(!token){
 resp.json([error: 'token-invalid'])
 return
 }

 def tokenRow = AuthService.getTokenRow(token)
 if(!tokenRow || tokenRow.status != 1){
 resp.json([error: 'token-invalid'])
 return
 }

 String openid = tokenRow.openid
 resp.addCookie([name: 'user-login-openid', value: openid, path: '/'])
}
```

```
resp.addCookie([name: 'user-login-id', value: '', path: '/'])
BpAddService.addRole([openid: openid, roleId: BpConstant.BP_USER_ROLE_GENERAL_USER
])

resp.json([flag: true, info: 'login success'])
}
```

至此，所有流程走完。