



链滴

优秀程序员的十个习惯

作者: [chenzhanxiong0911](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1470881154670>

来源网站: 链滴

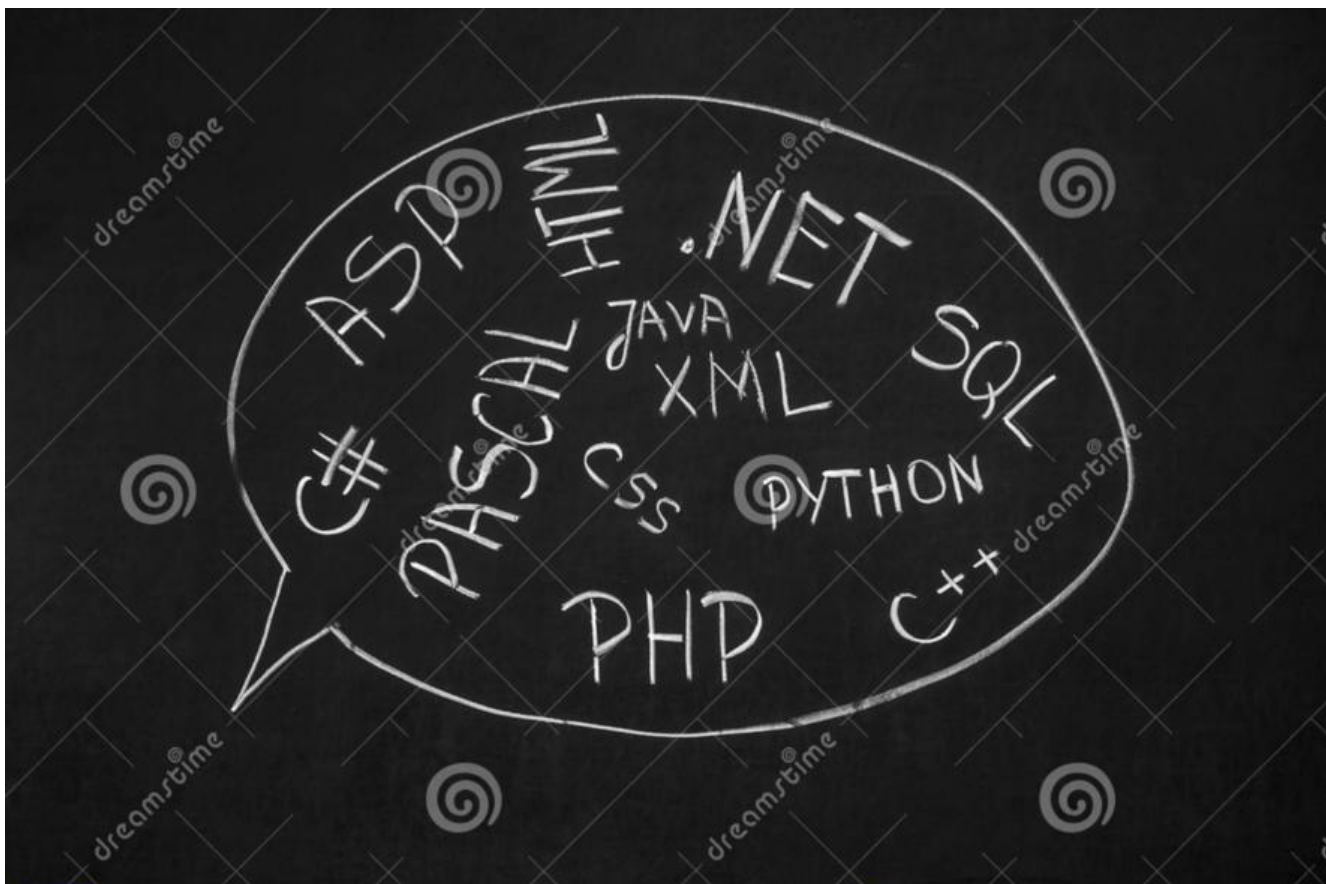
许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

在这个世界上，有数百万的人热衷于软件开发，他们有很多名字，如：软件工程师 (Software Engineer)，程序员 (Programmer)，编码人 (Coder)，开发人员 (Developer)。经过一段时间后，这人也许能够成为一个优秀的编码人员，他们会非常熟悉如何用计算机语言来完成自己的工作。但是，果你要成为一个优秀的程序员，你还可以需要有几件事你需要注意，如果你能让下面十个条目成为你习惯，那么你能真正算得上是优秀程序员。



1. 学无止境

就算是你有了 10 年以上的程序员经历，你也得要使劲地学习，因为你在计算机这个充满一创造的领域，每天都会有很多很多的新事物出现。你需要跟上时代的步伐。你需要去了解新的程序语言，及了解正在发展中的程序语言，以及一些编程框架。还需要去阅读一些业内的新闻，并到一些热门的区域去参与在线的讨论，这样你才能明白和了解整个软件开发的趋势。在国内，一些著名的社区例如：SDN，ITPUB，CHINAUNIX 等等，在国外，建议你经常上一上 digg.com 去看看各种 BLOG 的聚



Download from
Dreamstime.com
This watermarked comp image is for previewing purposes only.

ID 43845888
Makaule | Dreamstime.com

2. 掌握多种语言。

程序语言总是有其最适合的领域。当你面对需要解决的问题时，你需要找到一个最适合的语言来解决这些问题。比如，如果你需要性能，可能C/C++ 是首选，如果你需要跨平台，可能 Java 是首选，果你要写一个 Web 上的开发程序，那么 PHP, ASP, Ajax, JSP 可能会是你的选择，如果你要处理些文本并和别的应用交互，可能 Perl, Python 会是最好的。所以，花一些时间去探索一下其它你并熟的程序语言，能让你的眼界变宽，因为你被武装得更好，你思考问题也就更为全面，这对于自己和项都会有好的帮助。



3. 理性面对不同的操作系统或技术。

程序员们总是有自己心目中无可比拟的技术和操作系统，有的人喜欢 Ubuntu，有的人喜欢 Debian，还有的人喜欢 Windows，以及 FreeBSD，MacOSX 或 Solaris 等等。只有一部分优秀的程序员明白不同操作系统的优势和长处和短处，这样，在系统选型的时候，才能做到真正的客观和公正，而不让情绪影响到自己。同样，语言也是一样，有太多的程序员总是喜欢纠缠于语言的对比，如：Java 和 Perl。哪个刚刚出道的程序员没有争论去类似的话题呢？比如 VC++ 和 Delphi 等等。争论这些东西能表明自己的肤浅和浮躁。优秀的程序并不会执着于这些，而是能够理性的分析和理心地面对，从而能客观地做出正确的选择。

4. 别把自己框在单一的开发环境中。

再一次，正如上面所述，每个程序员都有自己忠爱的工具和技术，有的喜欢老的（比如我就喜欢 V 编辑程序），而有的喜欢新的比如 gedit 或是 Emacs 等。有的喜欢使用像 VC++ 一样的图形界面调试器，而我更喜欢 GDB 命令行方面的调式器。等等等等。程序员在使用什么样的工具上的争论还吗？到处都是啊。使用什么样的工具本来无所谓，只要你能更好更快地达到你的目的。但是有一点是秀程序员都应该了解的——那就是应该去尝试一下别的工作环境。没有比较，你永远不知道谁好谁不，你也永远不知道你所不知道的。



5. 使用版本管理工具管理你的代码。

千万不要告诉我你不知道源码的版本管理，如果你的团队开发的源代码并没有版本管理系统，那我要告诉你，你的软件开发还处于石器时代。赶快使用一个版式本管理工具吧。CVS 是一个看上去淡无奇的版本工具，但它是被使用最广的版本管理系统，Subversion 是 CVS 的一个升级版，其正在始接管 CVS 的领地。Git 又是一个不同的版本管理工具。还有 Visual SourceSafe 等。使用什么样的本管理工具依赖于你的团队的大小和地理分布，你也许正在使用最有效率或最没有效率的工具来管理的源代码。但一个优秀的程序员总是会使用一款源码版本管理工具来管理自己的代码。如果你要我推一个，我推荐你使用开源的 Subversion。



6. 是一个优秀的团队成员。

除非你喜欢独奏，除非你是孤胆英雄。但我想告诉你，今天，可能没有一个成熟的软件是你一个能做的到的，你可能是你团队中最牛的大拿，但这并不意味着你就是好的团队成员。你的能力只有放在一个团队中才能施展开来。你在和你的团队成员交流中有礼貌吗？你是否经常和他们沟通，并且大家

喜欢和你在一起讨论问题？想一想一个足球队吧，你是这个队中好的成员吗？当别人看到你在场上的动时，当别人看到你的传球和接球和抢断时，你的团员成员能因为你的动作 受到鼓舞吗？

7. 把你的工作变成文档。

这一条目当然包括了在代码中写注释，但那还仅仅不够，你还需要做得更多。有良好的注释风格代码是一个文档的基础，他能够让你和你的团队容易的明白你的意图和想法。写下文档，并不仅仅是我们忘了当时的想法，而且还是一种团队的离线交流的方法，更是一种知识传递的方法。记录下你所道的一切会是一个好的习惯。因为，我相信你不希望别人总是在你最忙的时候来打断你问问题，或是在休假的时候接到公司的电话来询问你问题。而你自己如果老是守着自己的东西，其结果只可能是让自己长时间地深陷在这块东西内，而你就更本不可以去做更多的事情。包括向上的晋升。你可能以为教会徒弟能饿死师父”，但我告诉你，你的保守会让你失去更多更好的东西，请你相信我，我绝不是这里耸人听闻。

8. 注意备份和安全。

可能你觉得这是一个“废话”，你已明白了备份的重要性。但是，我还是要在这一提出，丢失东是我们人生中的一部份，你总是会丢东西，这点你永远无法避免。比如：你的笔记本电脑被人偷了，的硬盘损坏了，你的电脑中病毒了，你的系统被人入侵了，甚至整个大楼被烧了，等等，等等。所以做好备份工作 是非常非常重要的事情，硬盘是不可信的，所以定期的刻录光盘或是磁带可能会是一个的方法，网络也是不可信的，所以小心病毒和黑客，不但使用软件方面的安全策略，你更需要一个健的管理制度。此外，尽量的让你的数据放在不同的地方，并做好定期（每日，每周，每月）的备份策

9. 设计要足够灵活。

可能你的需求只会要求你实现一个死的东西，但是，你作为一个优秀的程序，你应该随时在思考个死的东西是否可以有灵活的一面，比如把一些参数变 成可以配置的，把一些公用的东西形成你的函库以便以后重用，是否提供插件方面的功能？你的模块是否要以像积木一样随意组合？如果要有修改话，你的设计 是否能够马上应付？当然，灵活的设计可能并不是要你去重新发明轮子，你应该尽可能使用标准化的东西。所谓灵活的设计就是要让考虑更多需求之外的东西，把需求中这一类的问题都虑到，而不是只处理需求中所说的那一特定的东西。比如说，需要需要的屏幕分辨率是 800×600，么你的设计能否灵活于其他的分辨率？程序设计总是需要我们去处理不同的环境，以及未来的趋势。们需要用动态的眼光去思考问题，而不是刻舟求剑。也许有一天，你今天写的程序就要移植到别的环中去，那个时候你就能真正明白什么是灵活的设计了。

10. 不要搬起石头砸自己的脚。

程序员总是有一种不好的习惯，那就是总是想赶快地完成自己手上的工作。但情况却往往事已愿。越是想做得快，就越是容易出问题，越是想做得快，就越是容易遗漏问题，最终，程序改过来改过，按下葫芦起了瓢，最后花费的时间和精力反而更多。欲速而不达。优秀程序员的习惯是前面多花一时间多作一些调查，试验一下不同的解决方案，如果时间允许，一个好的习惯是，每4个小时的编，需要一个小时的休息，然后又是4个小时的编码。当然，这因人而异，但其目的就是让你时常回头看，让你想一想这样三个问题：1) 是否这么做是对的？2) 是否这么做考虑到了所有的情 况？3) 是有更好的方法？想好了再说，时常回头看看走过的路，时常总结一下过去事，会对你有很大的帮助。

以上是十条优秀程序员的习惯或行为规范，希望其可以对你有所帮助。