链滴

一个关于程序员工作量估计和优化的idea

作者：jiangzezhou
原文链接：https://ld246.com/article/1467555294197
来源网站：链滴
许可协议：署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)

<h2 id="来源">来源</h2>
新工作工作量比较大，项目都比较紧，这样作为开发估计工作量的问题就比较重要的，因为一旦计的有偏差就需要延期，造成不好的影响
<h2 id="目标">目标</h2>

个人开发数据保存；比如增删改查所消耗的时间（可以细化到修改字段，单表，多表）、前端协开发需要的时间、业务复杂度、关联度小的开发时间、在开发过程中其他事项带来的干扰时间、加班间占比、风险点占用时间等。记录的目的一个是方便更好的估计和安排开发时间；另外就是从中进行结和优化，不断提高开发效率。
个人开发效率优化
团队效率优化，通过数据分析可以从项目管理、技术选型、人员分布、工作安排等各方面进行优，可以不断积累总结和分享经验。

<h2 id="其他">其他</h2>

可以记录每个团队开发、测试、上线过程中的 check list 避免重复 bug 的产生，比如接口兼容检查，前端协议兼容性检查，是否需要老数据，是否需要影响其他功能修补等等

<h2 id="不应该存在的目标">不应该存在的目标</h2>

不可以当初绩效考核的工具；一个人从领导层面去避免这种思想，一个技术层面解决，比如每个只能看自己数据，团队数据看不到个人等，不过比较难，还是思想上保持统一比较重要。

<h2 id="现状">现状</h2>

大家目前估计工作量都是怎么估计，是否有自己的开发数据积累？
目前市面上有类似可以达到我目标的工具么？