



链滴

说说设计融入产品思维的重要性

作者: [Roger](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1466365137708>

来源网站: [链滴](#)

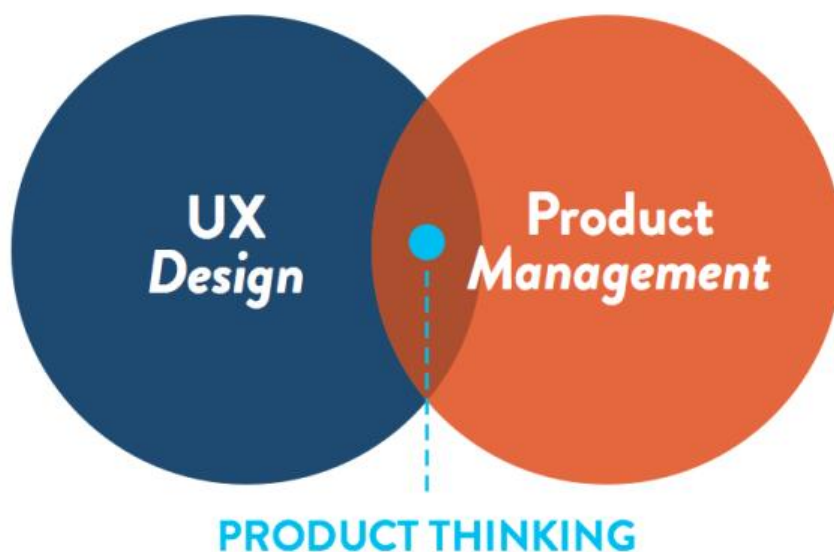
许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

——出自优设网《为什么说在设计中融入产品思维非常重要？》

生命太短，别设计一些实际上压根没人用的功能。如果想成为一名更加成熟的设计师，我们就不能只在这些小的痒点上面抖几个机灵。我们要开始在自己的设计中融入产品思维，多试图去对用户问题的解决更具意义的设计。下面，就这个问题，我或许可以给你一点帮助和思路。

处于成长阶段的设计师可能容易将目光过度地转移到了一些别的东西上，而慢慢忽视了一些重要的原，这篇文章为了走在进阶路上的你而写，让我们把更多的注意力放到对产品本身更具意义的地方上。

在现实中，一些设计美观简洁微小的功能只是产品的一个很小的部分，他们大多是解决了用户部分“点”的设计，如果想成为一名更加成熟的设计师，我们就不能只在这些小的痒点上面抖几个机灵。我要开始在自己的设计中融入产品思维，多试图去对用户问题的解决更具意义的设计。



所有的产品都一样，最最核心的用户体验并不是来自于那几个抖机灵式的小功能，用户使用你的产品最终，也是最重要的，是期望这个产品能够对他产生一些有积极意义的帮助。对于用户来说，优步的心用户体验就是让人们随时随地都能叫得到车。那个倒计时，能够告诉用户车大概什么时候能到，这一个很好的小功能，它加强了核心功能的体验。但是假如优步取消了这个小功能，不会对它最主要的作有太多实质性的影响，然而这个功能却不能独立于产品之外独立存在。

用产品思维来设计，不能一直把眼光放在微小功能上面

去发现产品到底满足了用户的什么需求

产品都是有核心功能的，这是它存在的原因。它要么满足用户的需求或者帮用户解决了一些问题，并因此它才是一个有意义的产品。如果一个需求根本不存在，或是一个伪需求（例如：洗车服务），或一个产品不能很好的解决问题，那么这样的产品就是没有意义的，根本没有用户会选择这样的产品。决问题的方式不好尚可进行修正，如果需求或者问题根本不存在，那么我们也能歇会儿了，根本没这事，还要怎么去设计？所以，我们要怎么去帮助用户决绝真正的问题？那就是先要自己去发现用户有什么需求先要满足。

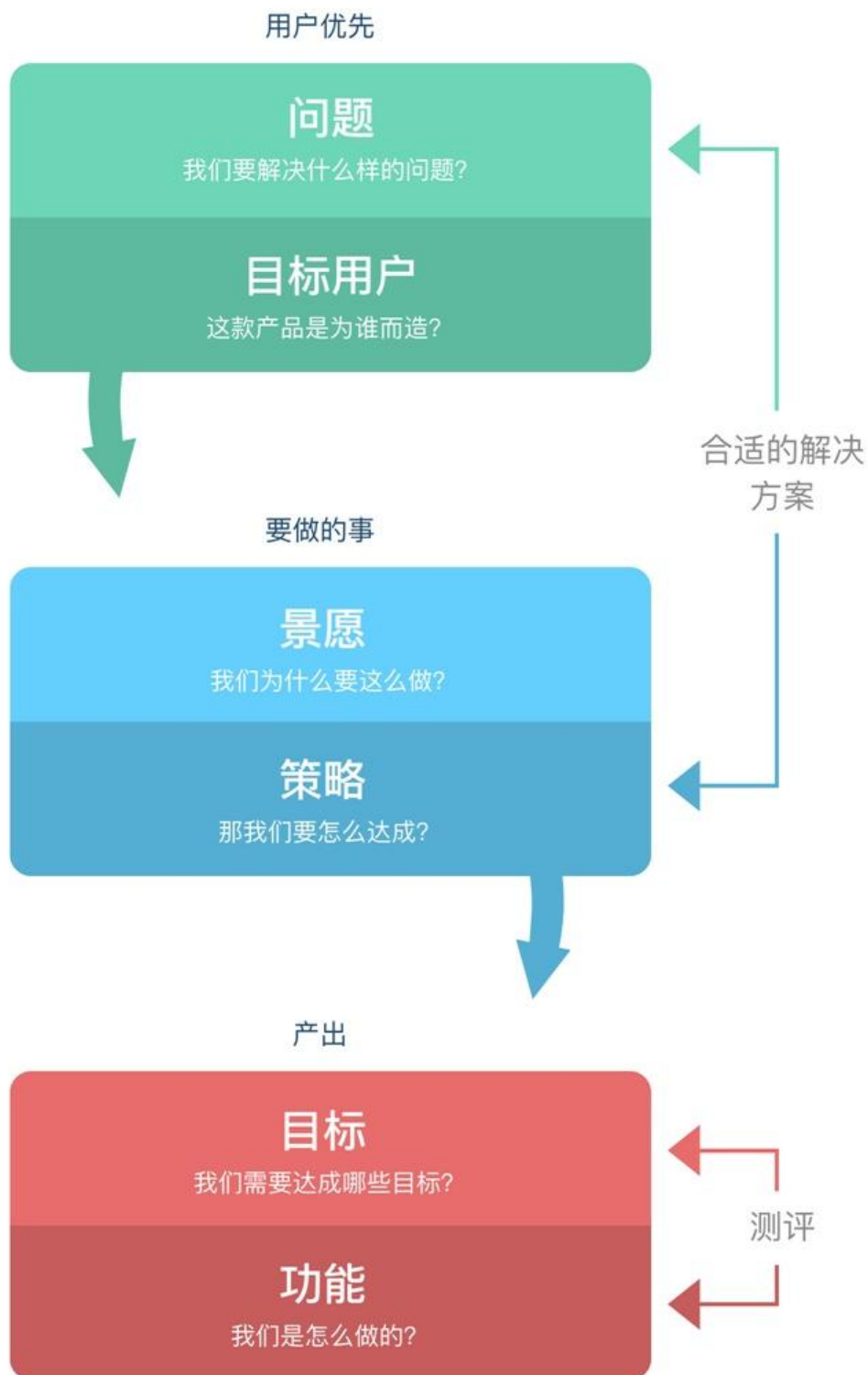
知道自己需要什么不是用户的工作 —— 乔帮主

为有需要的人设计出融入了产品思维的功能

产品思维将帮助你设计出“真的有用”的功能。

1. 定义出产品要解决的是什么问题，来回答了“为什么我们要做这样一个产品？”这个问题。
2. 确定目标用户“谁会有这样的问题？”
3. 找到解决问题的方法“我们如何解决这个问题？”。能够回答这些问题的话将对产品功能的设计给非常明确的指导，这些问题的答案对功能设计的成败还是一把非常好的标尺。

产品思维



良好的解决方案

别总是把眼光放到一些小特性，小功能上面，尽力发现更多真正关系到用户需求的问题，然后设计出解决方案，才能让产品更具意义。注意，这里并不是鼓励大家忽视细节，而是想要让大家知道，这相对细碎的功能只是对用户核心体验的一种支持，但是并不能代替了核心的用户体验，也就是我们的心功能。交互设计师和视觉设计师能够让产品好看，易于使用，让它看起来在竞品中显得非常突出，是设计师们能不能让产品真正富有意义，这才是我们的最终目标，这才是成功产品的关键。

产品定义

做产品的时候，我们应该能够自己回答得上下面几个问题。画了一张图，大家多多对照着思量思量吧。

你的产品是什么？

为了_____（愿景），
我们的产品将会以_____（策略/方式），
解决_____（目标用户），
的_____（问题/需求）。
假如我们的产品成功的话，将会有_____（成果）。

产品思维的好处

真正带着产品思维去设计的设计师或许更能够做出一些对目标用户来说更具意义的东西。它能让设计更全面地了解整个产品的用户体验，而不是仅仅局限于表层交互和视觉设计。带着产品思维去思考题，把真正需要解决的问题摆在第一位，能让你思考的路线更难跑偏，防止设计出并没有人需要的功。

设计功能很简单，而设计人们需要的功能却是一个挑战。

同时产品思维还能让作为一个设计师的你问出更多好的问题，让团队的交流更具效率。在接到需求之，你会有所迟疑，“这个需求是不是真的存在？它有什么意义？我该怎么办？”在急着画出华丽的de o之前不妨多问几个真正关乎到产品核心用户体验的问题，多去关心产品的实际情况，这往往会产生些更加积极的效果。

结论

产品思维让设计师能够为真实的需求设计出有效的问题解决办法。它让整个设计过程能够做出更多正的决定，做出人们想要的作品。产品思维是设计师能够真正认识产品的保证，设计师可不能只看一眼求就进行设计。