

关于于未来社区的讨论

作者: R

原文链接: <https://ld246.com/article/1461121188477>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

很多年前喜欢玩社区，最认真的一次还和朋友建了团队搞商业化的地方社区门户，当时访问量应该是地网站最大的，有好几次搞活动服务器都宕机了（没办法，当时还没有云，配的服务器性能也一般）。但小县城利润产出较小，到最后也没弄了。再后来自己搞了圈内的小社区玩，因为精力有限，加工作越来越忙，也不大打理，经常被机房封站.....

最近又在考虑重整个社区，原因是，有时候感觉这已经是现在仅有的爱好了。。。自己搞个小网站玩，小圈子交流交流，还是有点意思但这次得认真的玩，所谓认真地玩就是，玩得有意思，有意义。这现在运营的社区是不是有价值，只要有一点点价值就满足了——对，我就是这么容易满足的人

可是，最近规划时研究了一下目前社区的态势，发现传统的模式已经在慢慢地消亡或者转变了。

思考了一下，主要原因是，很多传统的论坛还停留在交流，回复对话的阶段。而互联网发展到现在，时工具太发达，在群体聊天方面，没有什么比QQ群，微信群，微博等更为快捷、方便，体验更好。其在移动互联网的今天。举个例子，像V2这样算圈内有名气的论坛了吧，每天的活跃度还不如一个普通的QQ群或者微信群。

所以，在聊天方面，确实不是社区的优势，但像黑客派这样，实现了即时功能，是一种非常好的用户体验。大家都知道，网站的优势在于，有记录，长文，内容可以长久保存并且易于浏览，可以梳理逻辑有目录，章节，分类，可以更便捷的获得知识，这种用户体验在即时工具上是体现不了的。无论是社还是网页，应该要发挥这种优势才有价值。像传统的CMS没落的原因一样，一个栏目里一大坨一大坨文章，除了新闻媒体可以用到，符合长文新闻特性，其他的网站价值性不是很大。——你可以拿张报纸随便看，但不可能拿着一本乱稿看得下去。

一些大的团队应该意识到了这一点，尤其技术社区，所以开始转向知识社区化，解决问题，贡献文献。CSDN，知乎，segmentfault这方面都做得不错。用户生成内容，把这些内容转换成有价值的社区识库，帮助用户获取知识，解决问题。形成一个良性的社区内容结构。我觉得这个未来社区尤其是技社区的主要发展方向。

欢迎大家拍砖。