



链滴

Java里面==和equest的区别及String的要注意的地方

作者: [DASHU](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1460083913897>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

直接上区别

比较类里面的数值是否相等时，用equals()方法；当测试两个包装类的引用是否指向同一个对象时，==。

上测试代码

```
public static void main(String[] args) {  
    String str1 = new String("abc");  
    String str2 = new String("abc");  
    String str3 = "abc";  
    String str4 = "abc";  
    System.out.println(str1 == str1);  
    System.out.println(str1 == str2);  
    System.out.println(str3 == str4);  
}
```

输出结果

```
true  
false  
true
```

引用了人家的一段说明

String是一个特殊的包装类数据。可以用：

```
String str = new String("abc");
```

```
String str = "abc";
```

两种的形式来创建，第一种是用new()来新建对象的，它会在存放于堆中。每调用一次就会创建一个的对象。

而第二种是先在栈中创建一个对String类的对象引用变量str，然后查找栈中有没有存放"abc"，如果有，则将"abc"存放进栈，并令str指向"abc"，如果已经有"abc"则直接令str指向"abc"。