



链滴

关于领域特性

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1457948954549>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

黑客派社区的“领域”相当于传统论坛里的“板块”，但是和传统论坛的板块又有很大的差别。

传统板块

传统论坛里的板块是由上而下进行分类的：

1. 管理员创建板块
2. 用户到板块下发帖
3. 帖子和板块是强关联

这样设计的优势是用户在发帖看帖时导向明确，但在体验上存在一些不足：

- 用户需要明确自己想要写的帖子需要发布到哪个版块中，这一点往往会造成一定困扰
- 一个帖子只会出现在特定版块，但其内容其实很难界定到底是否属于该版块

这两点本质上是暴露了这样自上而下分类设计方式的同一个缺点：过于死板，非常不灵活。

动态领域

为了解决上面提到的不足，我和 @Vanessa 在设计“版块”这个概念时使用了由下而上进行聚类：

1. 用户发帖，并通过标签（自动）标注出帖子的核心内容
2. 管理员创建领域，并将标签归类到领域下，标签和领域是多对多
3. 用户可以从多个领域看到同一个帖子，帖子和领域是弱关联（帖子 <-> 标签 <-> 领域）

这样应该会给用户在体验上带来很舒服、流畅的感觉：

1. 不用到某个板块下面发帖，要发帖的时候编辑完标题和内容就可以直接发布，标签是可选填的
2. 帖子发布完后会按标签分类到某些领域中，多领域扩大了曝光范围，更容易被其他人看到
3. 管理员通过增减领域关联的标签，可以非常简单、动态地调整某领域的范围边界

一些问题

目前仍然面临一些已知的问题：

- 分页缺陷：目前在进行领域-帖子查询时没有在执行查询时进行去重，而是在结果集中进行去重，以每次分页的结果会变少
- 性能：在进行关联查询的时候比较消耗性能，目前是从领域查询出标签关联，在按标签关联查询出子关联，最后再查询帖子，这个点后期应该可以通过优化 [SQL] 进行优化
- SEO：相同的帖子会出现在多个领域中，有可能会对 SEO 造成不良影响

总结

- 从下而上的设计从不同维度的细粒度属性组合出不同的上层结构，组合方式非常多
- 目前帖子只是以标签组合领域，以后社区数据量大一些后可挖掘的内容应该会很多，帖子/评论除用关键词描述，应该还有其他维度的属性

- 领域会在运营过程中随时调整，逐步沉淀出黑客派的核心价值

设计、打码都不容易，大家打赏一下我和 V 吧 📧sweat_mile （内含打赏区的正确使用方式与社区愿景~）