



链滴

Dubbo 服务接口设计疑问

作者: [jiangzezhou](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1456540460898>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

之前一直使用http json进行服务间通讯，最近改使用dubbo作为rpc框架，在设计服务接口的时候感有些疑问：

1. 什么时候抛出异常,dubbo使用手册上写的是

<blockquote>建议使用异常汇报错误，而不是返回错误码，异常信息能携带更多信息，以及语义更好，

如果担心性能问题，在必要时，可以通过override掉异常类的fillInStackTrace()方法为空方法，其不拷贝栈信息，

查询方法不建议抛出checked异常，否则调用方在查询时将过多的try...catch，并且不能进行有效理，

服务提供方不应将DAO或SQL等异常抛给消费方，应在服务实现中对消费方不关心的异常进行包，否则可能出现消费方无法反序列化相应异常。</blockquote> 那么具体到一个add方法，操作成还是失败，是返回int或者封装的结果集还是抛出异常，然后根据异常中定义的错误码和msg返回给消费者

1. 方法的命名问题，一般建议是业务名称。但是对于简单的增删改查业务和biz经常会区分度不高，名时是否要避免和biz相似？比我当前接口层设计业务的增加、修改、查询为：addXXX、changeXXX fetchXXX，biz层为:createXXX、modifyXXX,findXXX，dao层为：insertXXX、updateXXX、query XX

2. 关于接口返回值的问题，比如返回值为UserName和Useld是应该返回UserDTO呢，还是返回List Map>。有着怎么的最佳实践。

3. 关于dubbo文档的一个疑问,引用中的下划线部分怎么理解，比如AccountService.login(username passwd)方法实现中username、passwd是需要判断为null，还是有一个共同的约束就好：

不要只是因为Dubbo调用，而把调用Try-Catch起来。Try-Catch应该加上合适的回滚边界上。

对于输入参数的校验逻辑在Provider端要有。如有性能上的考虑，<u>服务实现者可以考虑在API包加上服务Stub类来完成检验</u>。

目前困扰比较大的主要是第一个问题。大家有经验的指导指导。附 [dubbo中文指南](#)