



链滴

关于Bean复制 遇到的 速度和try之间的选择 try真的对性能有很大影响?

作者: [crick77](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1446467159026>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Bean对象复制 有2个工具类

BeanUtils.copyProperties(dest, orig); 和

PropertyUtils.copyProperties(dest, orig);

前者速度快 但是遇到date属性会报错 后者速度慢 可以解析date

请问 你会选择使用后者 还是在try进行一次补偿操作?

附代码

```
private static Logger log = LoggerFactory.getLogger( EntityCopyUtils.class );

/**
 * 复制同名属性，并返回目标对象
 */
public static <T> T copy(T dest, Object orig) {
    try {
        BeanUtils.copyProperties(dest, orig);
    } catch ( Exception e ) {
        try {
            PropertyUtils.copyProperties( dest, orig );
        } catch( Exception e1 ) {
            log.error("属性复制失败，请检查类" + dest.getClass().getName() + "和" + orig.getClass()
                getName() + "的属性! ", e);
        }
    }
    return dest;
}
```

try catch 真的会对性能有很大影响，你会如何选择?