



链滴

# GCC 编译过程

作者: [someone756](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1445656550072>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

```
<h4>GCC所支持后缀名</h4>
<table border="1" cellspacing="0" cellpadding="0">
<tbody>
<tr><th width="85">后缀名</th><th valign="top" width="230">所对应的语言</th><th width="85">后缀名</th><th valign="top" width="173">所对应的语言</th></tr>
<tr>
<td width="77">
<p>.c</p>
</td>
<td valign="top" width="181">
<p>C原始程序</p>
</td>
<td width="85">
<p>.S/.S</p>
</td>
<td valign="top" width="173">
<p>汇编语言原始程序</p>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="77">
<p>.C/.cc/.cxx</p>
</td>
<td valign="top" width="181">
<p>C++原始程序</p>
</td>
<td width="85">
<p>.h</p>
</td>
<td valign="top" width="173">
<p>预处理文件(头文件)</p>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="77">
<p>.m</p>
</td>
<td valign="top" width="181">
<p>Objective-C原始程序</p>
</td>
<td width="85">
<p>.o</p>
</td>
<td valign="top" width="173">
<p>目标文件</p>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="77">
<p>.i</p>
</td>
<td valign="top" width="181">
<p>已经过预处理的C原始程序</p>
</td>
```

```
<td width="93">
<p>.a/.so</p>
</td>
<td valign="top" width="173">
<p>编译后的库文件</p>
</td>
</tr>
<tr>
<td width="77">
<p>.ii</p>
</td>
<td valign="top" width="181">
<p>已经过预处理的C++原始程序</p>
</td>
<td valign="top" width="85">&nbsp;</td>
<td valign="top" width="173">&nbsp;</td>
</tr>
</tbody>
</table>
<h4>编译过程</h4>
<p><span style="font-size: medium;">GCC的编译过程分为四个步骤，分别为：</span></p>
<ol>
<li><span style="font-size: medium;">预处理 (Pre-Processing) </span></li>
<li><span style="font-size: medium;">编译 (Compiling) </span></li>
<li><span style="font-size: medium;">汇编 (Assembling) </span></li>
<li><span style="font-size: medium;">链接 (Linking) </span></li>
</ol>
<p><span style="font-size: medium;"> (1) 预处理阶段</span></p>
<p><span style="font-size: medium;">在该阶段，编译器将上述代码中的stdio.h编译进来，可以以下命令进行编译</span></p>
<blockquote>
<p><span style="font-size: medium;">gcc -E hello.c -o hello.i</span></p>
</blockquote>
<p><span style="font-size: medium;">编译后的文件后缀是.i，此时文件很大，因为stdio.h被编进来的原因。</span></p>
<p><span style="font-size: medium;"> (2) 编译阶段</span></p>
<p><span style="font-size: medium;">在这个阶段，gcc首先要检查代码的规范性、语法是否有等，以确定代码实际要做的工作，检查无误后将.i文件翻译成汇编语言，可以用以下命令进行编译</span></p>
<blockquote>
<p><span style="font-size: medium;">gcc -S hello.i -o hello.s</span></p>
</blockquote>
<p><span style="font-size: medium;">编译后的文件后缀是.s。</span></p>
<p><span style="font-size: medium;"> (3) 汇编阶段</span></p>
<p><span style="font-size: medium;">汇编阶段就是把编译阶段生成的.s文件转成目标文件，可用以下命令进行编译</span></p>
<blockquote>
<p><span style="font-size: medium;">gcc -c hello.s -o hello.o</span></p>
</blockquote>
<p><span style="font-size: medium;"> (4) 链接阶段</span></p>
<p><span style="font-size: medium;">在成功编译之后，就进入了链接阶段。在这里涉及到一个重要的概念：函数库。</span></p>
<p><span style="font-size: medium;">现在我们可以重新查看这个小程序，在这个程序中并没有义“printf”的函数实现，且在预编译中包含进的“stdio.h”中也只有该
```

数的声明，而没有定义函数的实现，那么，是在哪里实现“printf”函数的呢？最后的案是：系统把这些函数实现都被做到名为“libc.so.6”的库文件中去了，在没有特别指定时，GCC会到系统默认的搜索路径“/usr/lib”下进行查找，也就是链接到“libc.so.6”库函数中去，这样就能实现“printf”了，而这也正是链接的作用。

函数库一般分为静态库和动态库两种。静态库是指编译链接时，把库文件的代码全部加入到可执行文件中，因此生成的文件比较大，但在运行时也就不再需要库件了。其后缀名一般为“.a”。动态库与之相反，在编译链接时并没有把库文件的代码加入到可执行文件中，而是在程序执行时由运行时链接文件加载库，这样可以节省系统的开销。动态库般后缀名为“.so”，如前面所述的“libc.so.6”就是动态库。GCC在编译时默认使用动态库

可以用以下命令进行链接

第五步运行就行了。

./hello