



链滴

Java反射性能究竟如何?

作者: [liuyu](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1443435154603>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

以前的开发，都没有在项目中频繁使用反射的场景，我对反射的使用都局限于系统启动时，根据配置文件的内容反射来初始化某个对象。
新公司的一个项目很有意思，采用了领域驱动设计的思想设计，业务层操作的对象成为bo(business object),透明化了持久化层及持久层的实体(entity)，若需要与持久层交互，则通过一个Convertor对象进行bo与entity间的转换。
如，将一批User数据存入数据库：

```
    UserBo[] users = ...//一个长度为n的数组
    UserEntity[] entitys = new UserEntity[n];
    for(int i = 0;i<n;i++){
        TourGuideEntity entity = userConvertor.reverse(users[i]);
        entitys[i] = entity;
    }
    //通过hibernate持久化entitys
```

而Convertor类在编写时，由于entity中的属性较多，程序员们懒得去写一堆类似entity.SetName bo.getName())的代码，于是通过反射直接去赋值，主要代码如下：

```
    //获取字段
    public static Field getField(Class<?> clazz, String fieldName)
        for(Class<?> superClass = clazz; superClass != Object.class; superClass = superClass
getSuperclass()) {
        try {
            Field res = superClass.getDeclaredField(fieldName);
            return res;
        } catch(NoSuchFieldException e) {
            // Field不在当前类定义,继续向上转型
        }
    }
    return null;
}
```

设置字段值

```
public static void setField(Bo bo,Entity entity,Field f){
    Object value = f.get(bo);
    f.set(entity, value);
}
```

这套流程设计优雅，但性能是在是惨不忍睹。转换1.8万条数据居然花了120秒。
用jvisualvm排查了一下，发现大量的时间消耗在了getField方法上。
简单看一下DK的源码：

```
    public Field getDeclaredField(String name)
        throws NoSuchFieldException, SecurityException {
        checkMemberAccess(Member.DECLARED, Reflection.getCallerClass(), true);
        Field field = searchFields(privateGetDeclaredFields(false), name);
        if (field == null) {
            throw new NoSuchFieldException(name);
        }
        return field;
    }
```

```
private static Field searchFields(Field[] fields, String name) {
    String internedName = name.intern();
    for (int i = 0; i < fields.length; i++) {
```

```
        if (fields[i].getName() == internedName) {  
            return getReflectionFactory().copyField(fields[i]);  
        }  
    }  
    return null;  
}</pre>
```

<p>

getField/getDeclaredField方法需要先通过privateGetDeclaredFields获
所有字段，然后遍历所有字段查找名称为name的，显然是十分低效的。

结论是，在反
中，getField方法非常耗时，set/get方法是很快的。

所以，我们应该尽量在初始化时
完成getField的工作，set/get时直接使用初始化时得到的field。

例如上面存储entity
例子，我们可以在Convertor中加一个init方法，在初始化时便通过反射去解析好bo、entity间的fiel
，并建立其对应关系，在转换时直接使用这些对应关系即可。优化后，只需90毫秒就可完成1.8万数
的转换，速度提高了上千倍。

</p>