



链滴

# Android-ScreenSlideIndicator

作者: [wind](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1441094553476>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>  
这个星期自己尝试些了一个，屏幕滑动时的Indicator，收获还是蛮多的，包括Scroller一些用法，onMeasure，onDraw和onLayout更深入的理解。&nbsp;

</p>

<p>  
<br />

</p>

<p>

onMeasure：如果是子View，就测量View的尺寸（根据layout\_width和layout\_height），如果父View，类似LinearLayout，就根据父View的排布特性来确定子View的尺寸。

</p>

<p>

onLayout：确定各个View在画面中的坐标。

</p>

<p>

onDraw：绘制图形了。

</p>

<p>

<br />

</p>

<p>

之前做下拉刷新控件的时候，想得到headview的宽高，结果发现headview.getHeight()出来的是0，后来查到原因是，Activity在onCreate()时界面不可见，内存组件还没有被绘制出来。

</p>

<p>

后来发现了一个简单的方法

</p>

<p>

```
public void measureview(View v){  
    int widthSpec=View.MeasureSpec.makeMeasureSpec(0,View.MeasureSpec.UNSPECIFIED)  
    int heightSpec=View.MeasureSpec.makeMeasureSpec(0,View.MeasureSpec.UNSPECIFIED)  
    v.measure(widthSpec,heightSpec);  
    int height=v.getMeasuredHeight();  
    int width=v.getMeasuredWidth();  
}
```

</pre>

这里出现了一个MeasureSpec，它是Measure这类方法中很重要的一个变量，暂且叫它为测量规格，int类型，高16bit表示MODE，低16bit表示SIZE，其中MODE中分为EXACTLY，AT\_MOST，UNSPECIFIED三种，是由XML文件中的layout\_width和layout\_height来控制的。这个函数很明显就是创建了高的测量规格，然后用规格给measure了一下，就在组件初始化之前提前调用了这个View的measure和onMeasure（在measure方法中调用）方法，得知了它们测量的宽高。

</p>

<p>

<br />

</p>

<p>

然而这种方法也有它的缺陷，缺陷在哪里？

</p>

<p>

<br />

</p>

<p>

我们很容易知道一个View的大小是由它自己的大小和父View的布局 and 大小等因素决定的，由于这个函数是单纯的测量子View的尺寸，没有考虑到其他的因素，所以XML文件布局中当父View对它有影响的时候，是不太适合使用的。

</p>

<p>

<br />

</p>

<p>

这里还是要推荐一下自己写的IndicatorView, 虽然写的不太好, 有机会一定完善一下!

</p>

<p>

github地址: <https://github.com/buptljy/ViewPagerIndicator>

</p>