

# Android-EventBus

作者: [wind](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1441014609580>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

```
<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  <br />
</p>
<h1>
```

## Android-EventBus

```
</h1>
```

首先，EventBus顾名思义，就是一个事件总线，简化了很多事件处理的繁琐代码，例如Handler。&n sp;<br />

介绍分两步，一步是用例，一步是源码解析，相对于网上的教程，我的比较简单，适合初步了解。&n sp;<br />

### 1、用例&nbsp;<br />

```
public class TestA extends Activity{
```

```
<p>
```

```
<br />
```

```
</p>
```

```
<pre>public void onCreate(Bundle savedInstanceState){
```

```
EventBus eventbus=EventBus.getDefault();
```

```
eventbus.register(this);
```

```
runtest();}
```

```
public void onEvent(FinishEvent event){ //事件event处理代码}
```

```
public void runtest(){ eventbus.post(new FinishEvent);} </pre>
```

```
<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  public class FinishEvent{
```

```
</p>
```

```
<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  这就是一个简单的用例了，在TestA中： &nbsp;<br />
```

1、用EventBus.getDefault()得到EventBus对象&nbsp;<br />

2、使用register方法注册当前TestA，并在TestA中建立onEvent()方法&nbsp;<br />

3、使用post将事件FinishEvent加入到EventBus的总线上，系统将会自动执行onEvent()方法

```
</p>
```

```
<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
```

2、下面结合源码对上述例子进行解析： &nbsp;<br />

首先我们看register(this)方法：

```
</p>
```

```
<pre class="prettyprint"><span style="color:#000088;">private</span> <span style="color:
000088;">synchronized</span> <span style="color:#000088;">void</span> <span>register
/span>(Object subscriber, <span style="color:#000088;">boolean</span> sticky, <span styl
="color:#000088;">int</span> priority) {
    List<SubscriberMethod> subscriberMethods = subscriberMethodFinder.findSubscr
berMethods(subscriber.getClass()); <span style="color:#000088;">for</span> (SubscriberMe
hod subscriberMethod : subscriberMethods) {
        subscribe(subscriber, subscriberMethod, sticky, priority);
    }
}</pre>
```

```
<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
```

传进来的subscriber，也就是我们的TestA对象，findSubscriberMethods(subscriber.getClass())中，是得到TestA对象中，所有类似于onEvent的方法(subscriberMethod)。&nbsp;<br />

可以看到，我们的onEvent方法，只包含了一个参数，源码中，把subscriberMethod的参数叫做EventType，所以，我们可以推断中，一个subscriber中，可以对应多个subscriberMethod，一个subscriberMethod，对应一个EventType。

</p>

<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">

接下来看register(this)中的subscribe方法，可以看到，每个subscriber的subscriberMethod都要行一次这个函数，在这个函数里，出现了subscription(subscriber,subscriberMethod)，看定义函数知道一个subscription对应着一个subscriber和一个subscriber中的一个method。这个函数就是有用的subscriber和method产生subscription。

</p>

<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">

弄清楚subscriber, subscription, subscriberMethod和EventType的关系就很好办了，再看源就非常之easy。接下来让我们轻松的看post函数：

</p>

```
<pre class="prettyprint"><span style="color:#000088;">public</span> <span style="color:#066666;">void</span> post(Object event) {
PostingThreadState postingState <span style="color:#000000;">= </span> currentPostingThreadState<span style="color:#660066;">.</span>get(); <span style="color:#660066;">List</span>
<span style="color:#000000;">&lt;</span>Object<span style="color:#000000;">&gt;</span>
eventQueue <span style="color:#000000;">= </span> postingState<span style="color:#60066;">.</span>eventQueue;
eventQueue<span style="color:#660066;">.</span>add(event); <span>...</span><span>...</span><span>...</span><span style="color:#00008;">while</span> (<span style="color:#000000;">!</span>eventQueue<span style="color:#60066;">.</span>isEmpty()) {
postSingleEvent(eventQueue<span style="color:#660066;">.</span>remove(<span style="color:#006666;">0</span>), postingState);
} <span>...</span><span>...</span><span>...</span></pre>
```

<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">

这是一部分关键代码，eventQueue很容易知道就是一个事件排队，就像收银台一样一个一个去执。传入的是Event，也就是EventType参数。&nbsp;<br />

为什么要传入EventType参数呢？&nbsp;<br />

因为，EventBus的原理就是根据传入的EventType参数，找到所有scription中此EventType对应的subscriptionMethod，然后去执行它，也就是说，假设subscriberA和subscriberB，都含有onEvent(FinishEvent e)，那么当你传入new FinishEvent()的时候，subscriberA和B的方法都会执行！看到这里是不是清楚了很多？

</p>

<p style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">

接下来进入postingSingleEvent(EventType e)&nbsp;<br />代码不难，主要就是根据函数名字来选择在什么线程上执行这个函数。在例子中，subscriberMethod的名字为onEvent()，实际上，这个名字是有相关规定的，分四种，这四种分别决定了subscriberMethod对象中的一个属性—ThreadMode

</p>

<ol style="font-family:'microsoft yahei';font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">

<li>

onEvent

</li>

<li>

onEventMainThread

</li>

<li>

onEventBackgroundThread

</li>

<li>

onEventAsync&nbsp;<br />

这四种的含义，字面意思上就可以理解，EventBus就讲到这里，本篇博客只适合初步了解，你可以在稿纸上，稍微画一下subscriber, subscriberMethod, subscription, EventType之间的关系，这

会比较清晰，当然啦，如要深入了解，请点下面链接：&nbsp;<br />

<a href="http://www.cnblogs.com/angeldevil/p/3715934.html">http://www.cnblogs.com/angeldevil/p/3715934.html</a>&nbsp;<br />

他写的比我好哈哈！

</li>

</ol>

<p>

<span><span style="font-size:14px;line-height:19.0909080505371px;"><br />

</span></span>

</p>