

JS面向对象编程笔记整理（一）

作者: [flhuoshan](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1440063515896>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

>一、最简单的对象，创建时进行初始化。

```
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
<pre class="prettyprint lang-js">var human={  
    name:"张三",  
    sex:"男"  
}  
console.log(human.name+human.sex);</pre>  
<br />  
</div>
```

<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
或者先创建一个空对象，再对对象进行填充：
</div>

```
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
<pre class="prettyprint lang-js">var human1 = {};  
human1.name="张三";  
human1.sex="男";  
var human2 = {};  
human2.name="李四";  
human2.sex="女";</pre>  
</div>
```

<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
这样，human和human1, human2间没有任何关系。 如果创建
个对象，代码量是非常恐怖的。
</div>

<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
二、 函数定义对象
</div>

```
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
<pre class="prettyprint lang-js">function human(name,sex){  
    return {  
        name:name,  
        sex:sex  
    }  
}  
var human1 = human("张三","男");  
var human2 = human("李四","女");</pre>  
</div>
```

<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
此方法，代码量减少了很多，但是human1和human2之间找不到联系。
</div>

```
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
<pre class="prettyprint lang-js">console.log(human1 instanceof human) //false  
console.log(human2 instanceof human) //false</pre>  
</div>
```

<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
三、进一步改进，使用构造函数来定义对象(此处我使用大写的Human来区别于普通函数human):
</div>

```
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
<pre class="prettyprint lang-js">function Human(name,sex){  
    this.name = name;  
    this.sex = sex;  
}</pre>
```

```

</div>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    构造函数<span style="background-color:inherit;">其实就是一个普通函数，但是内部使用了</span>
    <span style="background-color:inherit;">this变量</span> <span style="background-color:inherit;">。对构造函数使用new运算符，就能生成实例，并且this变量会绑定在实例对象上。</span>
</div>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
<pre class="prettyprint lang-js">var human1 = new Human("张三","男");
var human2 = new Human("李四","女");</pre>
</div>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    这样构造出的对象，都具有constructor属性：
</div>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
<pre class="prettyprint lang-js">console.log(human1.constructor == Human);//true
console.log(human2.constructor == Human);//true</pre>
</div>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    且可以看出，human1和human2都是Human的实例对象
</div>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    <div style="background-color:inherit;">
<pre class="prettyprint lang-js">console.log(human1 instanceof Human) //true
console.log(human2 instanceof Human) //true</pre>
    </div>
    <div style="background-color:inherit;">
        四、上一步使用构造函数来构造对象，已经符合了面向对象的基本要求，但还是存在一个问题，看：
    </div>
    <div style="background-color:inherit;">
        <div style="background-color:inherit;">
<pre class="prettyprint lang-js">function Human(name,sex){
    this.name = name;
    this.sex = sex;
    this.type = "人类";
    this.skill = function(){
        console.log("说话");
    };
}</pre>
        </div>
        <div style="background-color:inherit;">
            this.type和this.skill属于Human的共性，使用new的方法来构造对象的时候，每产生一个实例对象，浏览器都会新开辟两块内存存储type和skill属性。
        </div>
        <div style="background-color:inherit;">
<pre class="prettyprint lang-js">console.log(human1 .type == human2 .type ); //false</pre>
        </div>
        <div style="background-color:inherit;">
            五、是否可以改进？<span style="line-height:1.5;">Javascript规定，每一个构造函数都有一个prototype属性，指向另一个对象。这个对象的所有属性和方法，都会被构造函数的实例继承。</span>
            <span style="line-height:1.5;">这意味着，我们可以把那些不变的属性和方法，直接定义在prototype对象上。</span>
        </div>

```

```

    </div>
</div>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    <br />
</p>
<pre class="prettyprint lang-js">function Human(name,sex){
    this.name = name;
    this.sex = sex;
}
Human.prototype.type = "人类";
Human.prototype.skill = function(){ <span></span>console.log<span></span>("说话");
}</pre>
<p>
    <br />
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    注意:prototype的处理放在构造函数之外进行。
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    <br />
</p>
<pre class="prettyprint lang-js">var human1= new Human("张三","男");
var human2= new Human("李四","女");
console.log(human1.type); // 人类
human1.skill(); // 说话
console.log(human1 .type == human2 .type ); //true</pre>
<p>
    <br />
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    <span style="background-color:inherit;">此时human1.type和human2.type指向同一块内存
</span>
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    <span style="background-color:inherit;"><br />
</span>
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    六、 Prototype模式的验证方法
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    为了配合prototype属性, Javascript定义了一些辅助方法, 帮助我们使用它。 ,
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    6.1 isPrototypeOf()
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    这个方法用来判断, 某个proptotype对象和某个实例之间的关系。
</p>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
    <p style="background-color:inherit;">
        <br />
    </p>
<pre class="prettyprint lang-js">console.log(Human.prototype.isPrototypeOf(human1)); //tru

```

```

console.log(Human.prototype.isPrototypeOf(human2)); //true</pre>
  <p>
    <br />
  </p>
</div>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  6.2 hasOwnProperty()
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  每个实例对象都有一个hasOwnProperty()方法，用来判断某一个属性到底是本地属性，还是继承
  prototype对象的属性。
</p>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  <p style="background-color:inherit;">
    <br />
  </p>
  <pre class="prettyprint lang-js">console.log(Human.hasOwnProperty("name")); // true
  console.log(Human.hasOwnProperty("type")); // false</pre>
  <p>
    <br />
  </p>
</div>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  6.3 in运算符
</p>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  in运算符可以用来判断，某个实例是否含有某个属性，不管是不是本地属性。
</p>
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  <p style="background-color:inherit;">
    <br />
  </p>
  <pre class="prettyprint lang-js">console.log("name" in human1); // true
  console.log("type" in human1); // true</pre>
  <p>
    <br />
  </p>
</div>
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">
  in运算符还可以用来遍历某个对象的所有属性。
</p>
<p>
  <span></span>
</p>
<p style="background-color:inherit;">
  <br />
</p>
<pre class="prettyprint lang-js">for(var prop in human1) { alert("human1["+prop+"]="+hum
n1[prop]); }</pre>
<p>
  <br />
</p>
<p style="background-color:inherit;">

```

本文整理自: <http://www.ruanyifeng.com/blog/> (阮一峰的网络日志)

```
</p>  
<span> </span>  
<p>  
  <br />  
</p>  
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
  <br />  
</p>  
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
  <br />  
</p>  
<p style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
  <br />  
</p>  
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
  <div style="background-color:inherit;">  
    <div style="background-color:inherit;">  
      <br />  
    </div>  
  </div>  
<br />  
</div>  
  <div style="background-color:inherit;">  
    <br />  
  </div>  
<br />  
</div>  
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
  <br />  
</div>  
<div style="font-family:微软雅黑;font-size:14px;background-color:#FFFFFF;">  
  <br />  
</div>
```